

COBRAV

**GUIA COMPLETO DE PREENCHIMENTO
DE SÚMULA DE VOLEIBOL**

4ª EDIÇÃO - ABRIL / 2026

VÔLEI BRASIL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL



ELABORADO POR:

Walfran Silva Miranda Braga

Árbitro Nacional da FAV - Membro da
COBRAV - Região Norte

Tania Ambrozevicius de Camargo

Apontadora Especial da FPV

Vânia Maria Magalhães

Apontadora Especial da FMV

O objetivo deste guia é padronizar o preenchimento da súmula de voleibol em todas as regiões do Brasil, através da CBV e COBRAV.

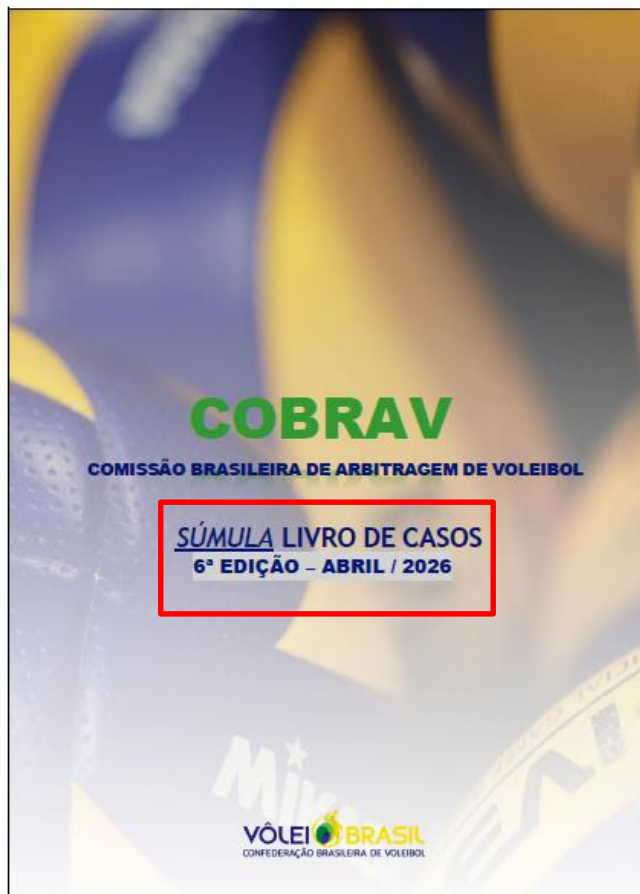
Procuramos nesse trabalho, buscar atualizações tendo como referências os documentos oficiais da FIVB, o Casebook 2025 (Livro de Casos), e o Guia de Arbitragem 2025.



(últimas edições - 2025)

Adaptamos certas situações às limitações apresentadas pela súmula manuscrita, como espaço de preenchimento, por exemplo.

Como complemento desse guia, indicamos o LIVRO DE CASOS de SÚMULA, *citado em determinados tópicos*, que abordará diversas situações que podem acontecer durante o jogo, estabelecendo uma diretriz para uma padronização quanto ao registro dessas situações na súmula.



(última edição / 2026)

Apresentação:

O responsável pelo preenchimento da súmula é o APONTADOR, que faz parte da composição da equipe de arbitragem.



PARA O PREENCHIMENTO DA SÚMULA:

UTILIZAR CANETA PRETA

A hand is shown filling out a 'SÚMULA NACIONAL' form, which is a standardized document for recording the results of a national election. The form is tilted and features a grid of boxes for recording votes. The hand is using a black marker to fill in the boxes. The form includes sections for 'CANDIDATO', 'VOTO', and 'RESULTADO'. The text 'SÚMULA NACIONAL' is prominently displayed at the top of the form.

E LETRAS DE FORMA,
EM CAIXA ALTA

“ABCDEFGHIJ

KLMNOPQRS

TUVWXYZ”

Em hipótese nenhuma, a súmula poderá conter rasuras.

CAMPEONATA



Qualquer erro deverá ser retificado no **QUADRO DE OBSERVAÇÕES**.

*Na pasta, junto com o material, o apontador deverá sempre ter uma **súmula reserva** para a circunstância em que uma nova súmula poderá ser utilizada consequente de situações advindas do próprio jogo.*



[illegible]



PREENCHIMENTO DA SÚMULA **ANTES DO** JOGO

A) PREENCHIMENTO ANTES DO SORTEIO

CABEÇALHO, QUADRO DE EQUIPES E QUADRO DE APROVAÇÃO.

SORTEIO



B) PREENCHIMENTO DEPOIS DO SORTEIO

PREENCHIMENTO DA SÚMULA ANTES DO SORTEIO

CABEÇALHO

As informações para o preenchimento do cabeçalho são aquelas referentes aos dados do jogo, que se originam das escalas, regulamentos ou tabelas de jogos.

Nome da Competição:			
Cidade		Estado	
Data		Horário	
	D M A		H min
Ginásio		Fase	
Jogo Nº			
Sexo: MASC. ☐ FEM. ☐		Categoria: ADULTO ☐	
		DIVISÃO	
A		EQUIPES	A
ou		VS	ou
B			B

SUBDIVIDINDO O PREENCHIMENTO DO CABEÇALHO:

Nome da competição - Exs.: Superliga Masculina, Campeonato Brasileiro de Seleções.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES

Cidade (por extenso) - São Paulo, Belo Horizonte, Rio de Janeiro.

Cidade

B	E	L	O		H	O	R	I	Z	O	N	T	E
---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Estado (siglas) - SP, MG, RJ.

Estado

M	G
---	---

Data (dia, mês e ano).

Data	1	3	0	3	2	6
	D		M		A	

Horário - É o horário programado **para** o jogo e não o horário de início do jogo, representado por 4 dígitos (09:00 / 21:00).

0	9	:	0	0
H			min	

Observação: Todos os campos em que aparecerão “as horas” na súmula deverão ser registrados desta forma, **EXCETO** a **DURAÇÃO TOTAL DO JOGO**, que deverá ser escrita com apenas um dígito (exs: 0h45min; 1h30min), evidenciado na parte “depois do jogo”.

Ginásio (nome utilizado na tabela ou regulamento).

Ginásio	M	I	N	E	I	R	I	N	H	O
---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Fase (conforme regulamento / **tabela de jogos**: Classificatória, Quartas de Final, Semifinal e Final, **Disputas de 3º, 5º, 7º, 9º,..., Escreveremos:**

Classificatória = CLASSIF.

Quartas de Final = Q. FINAL

Semifinal = S. FINAL

Final = FINAL

Disp. 3º

Disp. 5º

Disp. 7º

Disp. 9º

Fase	CLASSIF.
------	----------

Número do jogo – Sem utilizar zero no dígito anterior – Jogo 9 e não 09.

Jogo Ne	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td>9</td></tr></table>			9
		9		

Sexo – Assinalar com um X, se masculino ou feminino.

Sexo :	MASC.	☒	FEM.	☐
---------------	-------	-------------------------------------	------	--------------------------

Categoria – Assinalar com um X, quando for categoria Adulto ...

Categoria :	ADULTO	☒	_____	☐
--------------------	--------	-------------------------------------	-------	--------------------------

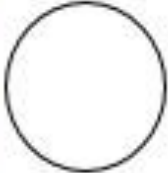
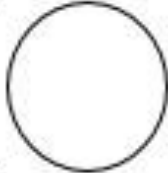
...ou escrever na linha a categoria correspondente. Exemplo: Sub 21, Sub 17, Iniciantes e na sequência assinalar com um X.

Categoria :	ADULTO	☐	SUB 17	☒
--------------------	--------	--------------------------	---------------	-------------------------------------

Divisão: Preencher a divisão correspondente ao jogo. Exemplos: 1ª, 2ª, Especial.

DIVISÃO <u>1ª</u>

Equipes: Preencher com as siglas das equipes, mandante à esquerda, encontrada nas tabelas das competições nacionais.

A ou B		<table border="1"><tr><td>W</td><td>T</td><td>V</td></tr></table>	W	T	V	EQUIPES vs	<table border="1"><tr><td>M</td><td>G</td><td>U</td></tr></table>	M	G	U		A ou B
W	T	V										
M	G	U										

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 1.9)

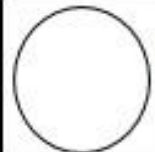
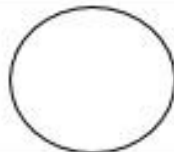
Para as competições regionais e/ou outras competições seguir orientações do regulamento ou do organizador do evento.

QUADRO DE EQUIPES

[illegible]

SUBDIVIDINDO O PREENCHIMENTO DO QUADRO DE EQUIPES:

a) Sigla das equipes – ordem da tabela (mandante à esquerda, como no cabeçalho).

	A ou B	W T V	EQUIPES	M G U	A ou B	
---	----------------------------	--------------------------------	----------------	--------------------------------	----------------------------	---

b) Número e nome dos jogadores:

Número - Preencher em ordem numérica (crescente), exceto os Líberos.

○ A ou B W T V EQUIPES M G U A ou B ○			
Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES
1		1	
2		3	
3		5	
4		6	
5		8	
6		9	
7		10	
8		11	
9		12	
10		13	
11		14	
12		15	

Nome - Registrar o primeiro nome e a inicial do último nome de família seguido de ponto.

Nº	NOME DOS JOGADORES
1	CARLOS S.

Ex.: Carlos Alberto Silva, preencher Carlos S.

(Ver SÚMULA - LIVRO DE CASOS, itens 1.1, 1.2,1.3,1.4 e 1.5)

Observação: No Livro de Casos exemplificamos as situações, mas o objetivo final é que haja alguma informação que identifique e diferencie cada jogador.

d) Jogadores **LÍBEROS**

Não aparecerão necessariamente em ordem numérica.

Na primeira linha de registro é o número do LÍBERO ATUANTE, representado nas relações nominais como L1 e na segunda linha é o número do SEGUNDO LÍBERO, representado como L2, ambos indicados pelos técnicos antes de assinarem a súmula.

JOGADORES LIBEROS ("L")			
14	BRUNO S.	7	ANDRÉ S.
		4	MARCOS A.

*É de praxe que na entrega da relação nominal, estas indicações já estejam feitas, de quem é o capitão, L1, L2. (Ver **SÚMULA – Livro de Casos, item 1.8).***

c) Com a relação nominal preenchida, **circular** os números dos capitães das equipes.

A OU B		W T V	EQUIPES		M G U	A OU B
Nº	NOME DOS JOGADORES		Nº	NOME DOS JOGADORES		
1	AUGUSTO M.		1	ALBERTO G.		
2	ANTONIO R.		3	CARLOS A.		
3	MARCELO C.		5	DIEGO S.		
4	DIEGO A.		6	EMANUEL A.		
5	JOSÉ S.		8	FABIO B.		
6	MARCOS L.		9	GREGORIO D.		
7	WALTER B.		10	IVANDRO B.		
8	ALEXANDRE H.		11	JOSÉ A.		
9	BRUNO D.		12	LEANDRO S.		
10	FABIO G.		13	MARCIO M.		
11	VITOR H.		14	OTAVIO P.		
12	SERGIO R.		15	RODRIGO C.		
JOGADORES LIBEROS ("L")						
14	BRUNO S.		7	ANDRÉ S.		
			4	MARCOS A.		

e) Comissão Técnica

Preencher o NOME e o último SOBRENOME por extenso.

COMISSÃO TÉCNICA		
MARCOS SILVA	T	
	AT1	
	AT2	
	PF	
	M	
	F	
	MG	

Ex.: Marcos Roberto Silva, escrever Marcos Silva

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 1.1, 1.2, 1.3 e 1.5)

O registro deverá ser feito conforme a função de cada um.

Observação: As funções permitidas pela regra são Técnico, até 2 Assistentes Técnicos e 2 da Área Médica (Fisioterapeuta e Médico).

No regulamento das competições, outras funções poderão aparecer, por exemplo, Preparador Físico, Massagista, Auxiliar Técnico.

COMISSÃO TÉCNICA		
	T	
	AT1	
	AT2	
	F	
	M	

COMISSÃO TÉCNICA		
	T	
	AT1	
	AT2	
	PF	
	M	
	F	
	MG	

Portanto se registra nesses espaços da súmula, as funções a eles destinadas.

(Ver SÚMULA - LIVRO DE CASOS, item 1.10).

QUADRO DE APROVAÇÃO

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes de Linha	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3		4 MARCOS VINICIUS FERREIRA

Registro da equipe de arbitragem, inclusive do Árbitro de Desafio, quando houver: NOME COMPLETO e SIGLA do Estado.

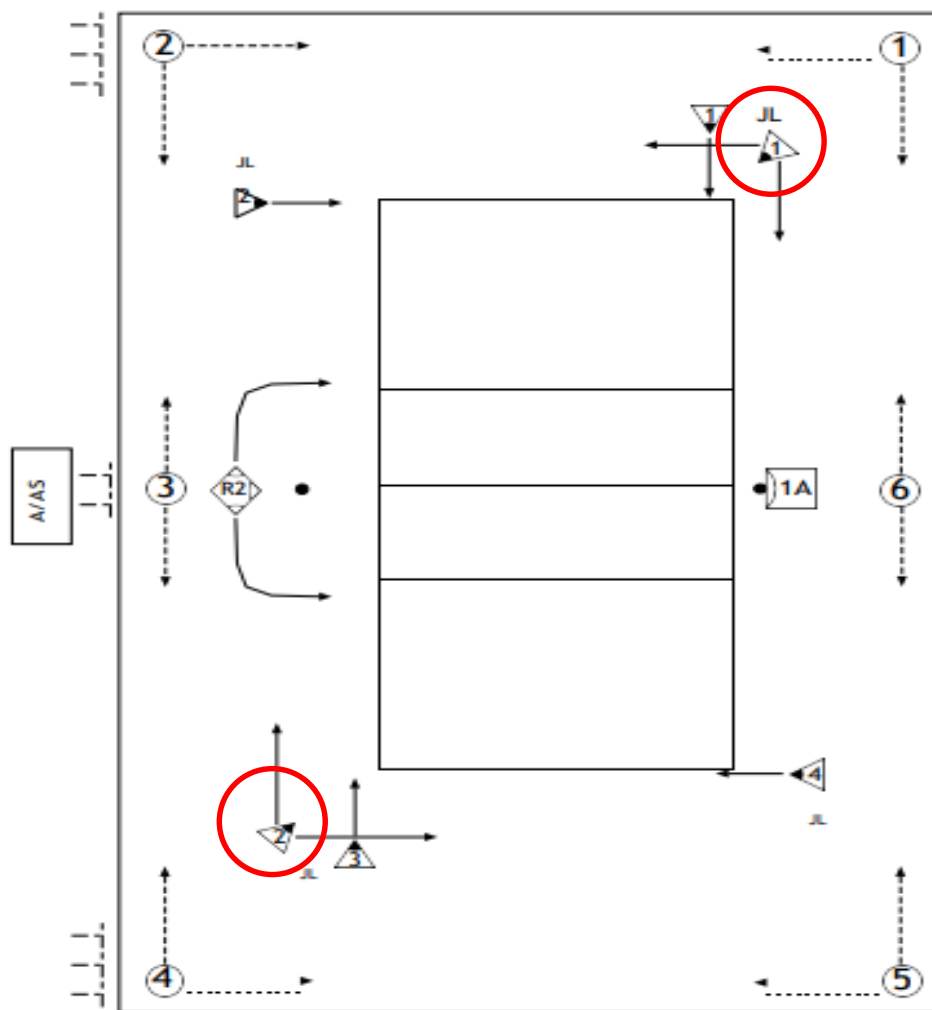
Para Juízes de Linha, não se utilizam as SIGLAS do Estado.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 1.11).

Registro dos Juízes de Linha, quando somente 2 atuarem: anotar nas posições 1 e 2, conforme o diagrama 10 da regra.

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
PAULO CESAR A. G. DE OLIVEIRA		1 Juizes	2 CARLOS HENRIQUE SILVA
		3 de Linha	4

DIAGRAMA 10 DA REGRA: LOCALIZAÇÃO DA EQUIPE DE ARBITRAGEM E SEUS ASSISTENTES



- 1A = Primeiro árbitro
- 2A = Segundo árbitro
- A/AS = Apontador / Apontador Assistente
- JL = Juizes de linha (numeros 1-4 or 1-2)
- ④ = Boleiros (numeros 1-6)
- = enxugadores

NO MOMENTO DO SORTEIO

Coletar as assinaturas dos capitães. Assim que chamados, os capitães representam a sua equipe no sorteio e em seguida assinam a súmula.

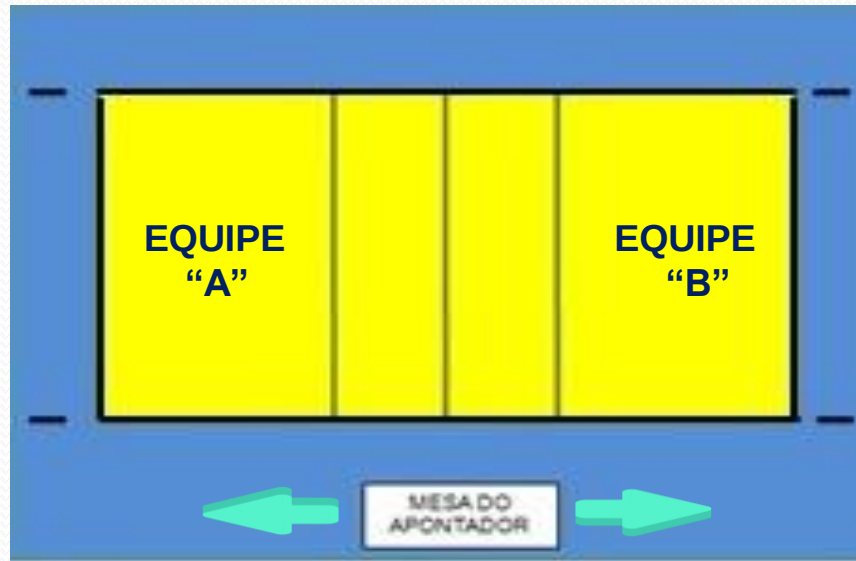
ASSINATURA	
CAPITÃO <i>Walter Braga</i>	CAPITÃO <i>Marcos Alves</i>
TÉCNICO MARCOS SILVA	TÉCNICO <i>Alex Augusto</i>

As assinaturas dos capitães são feitas em duas fases, antes do jogo no QUADRO DE EQUIPES e depois do jogo no QUADRO DE APROVAÇÃO.

OS TÉCNICOS, ANTES DA PARTIDA, devem conferir a relação nominal da súmula, assinando-a logo após.

B) PREENCHIMENTO DEPOIS DO SORTEIO

Depois do sorteio vem a definição, através do 1º árbitro, de qual equipe vai sacar primeiro e o lado da quadra em que jogarão.



Será considerada a equipe A aquela que iniciará o jogo do lado esquerdo do APONTADOR.

E será considerada a equipe B aquela que iniciará o jogo do lado direito do APONTADOR.

Nesse momento, no QUADRO DO SET 1, abrir o saque no jogador que vai iniciar o jogo, com um sinal de “visto” (✓) no primeiro quadrículo (1) da posição I.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS			
	H	min												H	min						
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	
							2	14	26	38							2	14	26	38	
							3	15	27	39							3	15	27	39	
							4	16	28	40							4	16	28	40	
							5	17	29	41							5	17	29	41	
							6	18	30	42							6	18	30	42	
							7	19	31	43							7	19	31	43	
	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	
	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	
	✓	:	:	:	:	:	10	22	34	46	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46	
5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	
2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
						"T"										"T"					
						:										:					
						:										:					

E marcar com um “X” sobre o “S”.

Do lado da equipe que vai receber o saque, inserir um “X” no primeiro quadrículo (1) da primeira posição (I).

S E T		HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE		PONTOS		EQUIPE		HORÁRIO DO FIM		PONTOS								
		H	min							H	min									
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37
							2	14	26	38							2	14	26	38
							3	15	27	39							3	15	27	39
							4	16	28	40							4	16	28	40
							5	17	29	41							5	17	29	41
							6	18	30	42							6	18	30	42
							7	19	31	43							7	19	31	43
	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44
	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45
	✓	:	:	:	:	:	10	22	34	46	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46
	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	
						"T"							"T"							
						:							:							
						:							:							

E marcar o “X” sobre o “R”.

No CABEÇALHO, onde foram registradas as siglas das EQUIPES.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES									
Cidade: B E L O H O R I Z O N T E			Estado: M G		Data: 1 3 0 3 2 6 D M A			Horário: 0 9 : 0 0 H min	
Ginásio: M I N E I R I N H O			Fase: CLASSIF.		Jogo Nº: 9		A ou B A W T V EQUIPES vs M G U B A ou B		
Sexo: MASC. ☒ FEM. ☐ Categoria: ADULTO ☒ ☐ DIVISÃO ☐									

Nos QUADROS DOS SETS - Exemplos: 1º e 2º sets.

[illegible]

E no QUADRO DE EQUIPES.

A A OU B W T V EQUIPES M G U A OU B B			
Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES
1	AUGUSTO M.	1	ALBERTO G.
2	ANTONIO R.	3	CARLOS A.
3	MARCELO C.	5	DIEGO S.
4	DIEGO A.	6	EMANUELA A.
5	JOSÉ S.	8	FABIO B.
6	MARCOS L.	9	GREGÓRIO D.
7	WALTER B.	10	IVANDRO B.
8	ALEXANDRE H.	11	JOSÉ A.
9	BRUNO D.	12	LEANDRO S.
10	FABIO G.	13	MARCIO M.
11	VITOR H.	14	OTAVIO P.
12	SERGIO R.	15	RODRIGO C.
JOGADORES LIBEROS ("L")			
14	BRUNO S.	7	ANDRE S.
		4	MARCOS A.
COMISSÃO TÉCNICA			
MARCOS SILVA	T	ALEX AUGUSTO	
PAULO MARIANO	AT1	BRUNO ALVARENGA	
FELIPE GARCIA	AT2	CARLOS RODRIGUES	
JOAO NASCIMENTO	PF		
	M		
MARCOS OLIVEIRA	F	FRANCISCO BORGES	
	MG	GUILHERME ALMEIDA	
ASSINATURA			
CAPITÃO <i>Walter Braga</i>		CAPITÃO <i>Marcos Alves</i>	
TÉCNICO MARCOS SILVA		TÉCNICO <i>Alex Augusto</i>	

Nos QUADROS DOS SETS - Exemplos: 1º e 2º sets.

33

E no QUADRO DE RESULTADOS.

RESULTADOS											
EQUIPE		W T V			A	B	M G U			EQUIPE	
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"			
				1º ()							
				2º ()							
				3º ()							
				4º ()							
				5º ()							
				DURAÇÃO TOTAL SET _____ min							
Horário do Início do Jogo ____ h ____ min				Horário do Fim do Jogo ____ h ____ min		Duração Total do Jogo ____ h ____ min					
VENCEDOR						____ : ____					

Assim que o APONTADOR receber A FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES, através do técnico ou do 2º árbitro, deverá conferir com a **relação nominal** no QUADRO DE EQUIPES e fazer o registro **imediatamente**, anotando os jogadores sequencialmente, nas posições de I a VI.

1º SET		
Ficha de Posição (Ordem de Saque)		
Equipe	WTV	Libero Nº 14
IV	III	II
9	8	5
V	VI	I
2	10	7
Saque		
Assinatura do Técnico		
 M.SILVA 		



	A OU B	W	T	V	EQU
Nº	NOME DOS JOGADORES				
1	AUGUSTO M.				
2	ANTONIO R.				
3	MARCELO C.				
4	DIEGO A.				
5	JOSÉ S.				
6	MARCOS L.				
7	WALTER B.				
8	ALEXANDRE H.				
9	BRUNO D.				
10	FABIO G.				
11	VITOR H.				
12	SERGIO R.				
JOGADORES L					
14	BRUNO S.				



HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		
: : H min		WTV A R								
S E T 1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37
	7	5	8	9	2	10	2	14	26	38
							3	15	27	39
							4	16	28	40
							5	17	29	41
							6	18	30	42
	:	:	:	:	:	:	7	19	31	43
	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44
	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45
	✓	:	:	:	:	:	10	22	34	46
	5	1	5	1	5	1	11	23	35	47
	6	2	6	2	6	2	12	24	36	48
	3	7	3	7	3	7	"T"			
	4	8	4	8	4	8	:			
							:			



PREENCHIMENTO DA SÚMULA DURANTE O JOGO

Assim que o 1º árbitro autorizar o sacador para o início da partida, o apontador deverá registrar as horas no “HORÁRIO DE INÍCIO”.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS		
	H	min	W	T	V	A	X	R		S	B	M	G	U	H	min				
1	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37
	7	5	8	9	2	10	2	14	26	38	9	1	11	5	14	3	2	14	26	38
							3	15	27	39							3	15	27	39
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40
	✓	:	:	:	:	:	5	17	29	41	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41
	5	1	5	1	5	1	5	18	30	42	X	5	1	5	1	5	5	18	30	42
	2	6	2	6	2	6	2	19	31	43	2	6	2	6	2	6	2	19	31	43
	3	7	3	7	3	7	3	20	32	44	3	7	3	7	3	7	3	20	32	44
	4	8	4	8	4	8	4	21	33	45	4	8	4	8	4	8	4	21	33	45
								22	34	46								22	34	46
								23	35	47								23	35	47
								24	36	48								24	36	48
							"T"										"T"			
							:				2	6	2	6	2	6	:			
							:				3	7	3	7	3	7	:			
							:				4	8	4	8	4	8	:			

A partir daí, existirá uma sequência automática de registros de acordo com as ações de jogo:

Ao término de cada rally, se perguntar:

DE QUEM É O PONTO? MARCAR imediatamente na coluna de pontos correspondente.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00 H min		W T V A X R							S B M G U						: min		
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37	I	II	III	IV	V	VI	1 13 25 37				
	7	5	8	9	2	10	2 14 26 38	9	1	11	5	14	3	2 14 26 38				
							3 15 27 39							3 15 27 39				
							4 16 28 40							4 16 28 40				
							5 17 29 41							5 17 29 41				
							6 18 30 42							6 18 30 42				
							7 19 31 43							7 19 31 43				
	:	:	:	:	:	:	8 20 32 44	:	:	:	:	:	:	8 20 32 44				
✓	:	:	:	:	:	9 21 33 45	:	:	:	:	:	:	9 21 33 45					
	5	1	5	1	5	1	10 22 34 46		5	1	5	1	5	1	10 22 34 46			
	2	6	2	6	2	6	11 23 35 47	X	2	6	2	6	2	6	11 23 35 47			
	3	7	3	7	3	7	12 24 36 48		3	7	3	7	3	7	12 24 36 48			
	4	8	4	8	4	8	"T"		4	8	4	8	4	8	"T"			
							:								:			
							:								:			

E QUEM VAI SACAR?

Teremos duas opções de quem poderá sacar:

O mesmo jogador, cuja equipe já estava no saque anteriormente, então não precisará abrir o saque, pois se trata de continuidade.

Ou como no exemplo, quando **a outra equipe vence o rally** e adquire o direito de sacar. **Então, ponto da outra equipe.**

E automaticamente **se abre o próximo sacador.**

S E T

E em função da perda da posse de bola, o espaço que estava aberto até então, será “fechado” com a **QUANTIDADE DE PONTOS** daquela equipe, neste momento.

E essa é a sequência de pontos e saques, obedecendo a ordem dos rodízios especificados nos quadrinhos, até que uma das equipes obtenha primeiro os 25 pontos ou mais (em caso de empate) até atingir a diferença de 2 pontos e VENÇA o set.

Será feito um clique para cada ação até o placar de 13x12 para melhor entendimento e depois será acelerado automaticamente para chegar ao final do set.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00		WTV			A	X	R		S	MGU			B	X	:		
	H	min														H	min	
	I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
	7	5	8	9	2	10	9	1		11	5	14	3					
	:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:					
	:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:					
	✓	✓	✓	✓	✓	✓	X	✓		✓	✓	✓	✓					
	1	5	5	9	13	15	19	18		2	6	10	12	16				
	21	23	25					6		20	22							
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7					
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8					
1	"T"						"T"						"T"					
:	:						:						:					
:	:						:						:					

Em todos os sets deverá ser CIRCULADO o último ponto de cada equipe, no quadro de Rodada de Saques.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS			
	18:00 H min		W T V A R							S B M G U						: min					
	I	II	III	IV	V	VI	/ 35 37 / 36 38 / 37 39 / 38 40 / 39 41 / 40 42 / 41 43 / 42 44 / 43 45 / 44 46 / 45 47 / 46 48	I	II	III	IV	V	VI	/ 35 37 / 36 38 / 37 39 / 38 40 / 39 41 / 40 42 / 41 43 / 42 44 / 43 45 / 44 46 / 45 47 / 46 48	I	II	III	IV	V	VI	/ 35 37 / 36 38 / 37 39 / 38 40 / 39 41 / 40 42 / 41 43 / 42 44 / 43 45 / 44 46 / 45 47 / 46 48
	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3		9	1	11	5	14	3	
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	
	1 ^v	5 ^v	9 ^v	13 ^v	15 ^v	19 ^v		X ^v	2 ^v	6 ^v	10 ^v	12 ^v	16 ^v		X ^v	2 ^v	6 ^v	10 ^v	12 ^v	16 ^v	
	21	23	25	6	2	6		18	20	22	6	2	6		18	20	22	6	2	6	
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7	
	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8	
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:		
:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:		

OBSERVAÇÃO:

Quando o 25º ponto é conquistado após o rally que se iniciou com o saque do adversário:

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00 H min		W T V A R							S B M G U						: min		
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI					
	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3					
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:					
	1 ^v	5 ^v	9 ^v	13 ^v	15 ^v	19 ^v		X ^v	2 ^v	6 ^v	10 ^v	12 ^v	16 ^v					
	2 ^v	24 ^v	25 ^v	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6				
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7				
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8				

Ex.: Saque da equipe B, rally e ponto da equipe A. **É o 25º ponto.**

Apenas coloca-se o 25º ponto no quadrinho subsequente.

E circula-o, **sem abrir o saque.**

Desta forma é feito, em relação a pontos, nos sets 1 a 4.

Assim que o 1º árbitro encerrar cada set, o apontador deverá registrar as horas no “HORÁRIO DO FIM”.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00		W T V A R							S B M G U						18:27		
	H	min														H	min	
1	I	II	III	IV	V	VI	/ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48	I	II	III	IV	V	VI	/ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48				
	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3					
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:					
	1 [✓]	5 [✓]	9 [✓]	13 [✓]	15 [✓]	19 [✓]		X [✓]	2 [✓]	6 [✓]	10 [✓]	12 [✓]	16 [✓]					
	21	23	25	2	6	2		6	2	6	2	6	2		6			
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7		3	7		
	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8		4	8		
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:		
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:		
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:		

Os pontos no Quadro de Pontos de cada equipe, que não foram utilizados deverão ser anulados em forma de “X”, iniciando com um traço horizontal, bem abaixo do último ponto assinalado.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						PONTOS		
	18:00		W T V A R							S B M G U							HORÁRIO DO FIM	
	H min																H min	
	I	II	III	IV	V	VI	I	II		III	IV	V	VI					
	7	5	8	9	2	10	9	1		11	5	14	3					
	:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:					
	1 ^V	5 ^V	9 ^V	13 ^V	15 ^V	19 ^V	X ^V	2 ^V		6 ^V	10 ^V	12 ^V	16 ^V					
	21	23	25	2	6	2	18	20		22	6	2	6					
	3	7	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7					
	4	8	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8					

E depois fechando a parte inferior bem abaixo do último ponto dessa coluna, formando o que os apontadores denominam “ampulheta”, repetindo a ação para cada coluna.

Para agilizar o processo de “fechamento de súmula”, a cada término de set, lançar os dados correspondentes no QUADRO DE RESULTADOS.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		
	18:00		W T V		A		X		S		18:27		X		
	H min						R		B		M G U				
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI	
	7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3	
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:	
	1 ^V	5 ^V	9 ^V	13 ^V	15 ^V	19 ^V			X	2 ^V	6 ^V	10 ^V	12 ^V	16 ^V	
	21	23	25	6	2	6	"T"		18	20	22	6	2	6	"T"
	3	7	3	7	3	7	:		3	7	3	7	3	7	:
	4	8	4	8	4	8	:		4	8	4	8	4	8	:
RESULTADOS															
EQUIPE		W T V		A		B		M G U		EQUIPE					
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)		P	V	S	"T"						
				1º ()											
				2º ()											
				3º ()											
				4º ()											
				5º ()											
				DURAÇÃO TOTAL SET											
Horário do Início do Jogo		Horário do Fim do Jogo		Duração Total do Jogo											
__h__min		__h__min		__h__min											
VENCEDOR				__ : __											

Exemplo: ampliando o 1º set:

RESULTADOS										
EQUIPE		W T V			A	B	M G U			EQUIPE
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)		P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (27)		22	0	0	0	

Obs: Voltaremos ao tópico dos resultados na parte de “FIM DO JOGO”.
(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.8 e 2.17).

TEMPOS

Cada equipe tem o direito de solicitar, no máximo, 2 tempos em cada set.
Os tempos são anotados abaixo das colunas de pontos.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	
	H	min	M	G	U	B	R				S	A	W	T	V		H	min		
2	I	II	III	IV	V	VI		13 25 37			I	II	III	IV	V	VI		13 25 37		
								14 26 38										14 26 38		
								15 27 39										15 27 39		
								16 28 40										16 28 40		
								17 29 41										17 29 41		
								18 30 42										18 30 42		
								19 31 43										19 31 43		
	:	:	:	:	:	:		20 32 44			:	:	:	:	:	:		20 32 44		
	:	:	:	:	:	:		21 33 45			:	:	:	:	:	:		21 33 45		
	:	:	:	:	:	:		22 34 46			:	:	:	:	:	:		22 34 46		
	3 ^v	9 ^v	✓	5	1	5	1	5	1	5	X	6 ^v	12 ^v	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3 : 6	3	7	3	7	3	7	3	7	6 : 8
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	9 : 12	4	8	4	8	4	8	4	8	12 : 12

Primeiro se anota os pontos da equipe que solicitou o tempo e depois os pontos da outra equipe. Exemplos:

1º Tempo da equipe "B" – placar: 3X6

1º Tempo da equipe "A" - placar: 6X8

2º Tempo da equipe "B" – placar: 9X12

2º Tempo da equipe "A" – placar: 12X12

SUBSTITUIÇÕES

Cada equipe tem direito de solicitar, no máximo, **6** substituições em cada set. A substituição é anotada da seguinte forma:

Registra-se o número do jogador **SUBSTITUTO** (o que vai entrar), abaixo do jogador que consta na linha de “jogadores iniciantes” (o que vai sair).

Exemplo: Na equipe B, vai entrar o jogador nº 13 no lugar do jogador nº 5.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	
	18:30 H min		M	G	U	B	R			S	A	W	T	V						
2	I	II	III	IV	V	VI			13 25 37	I	II	III	IV	V	VI			13 25 37		
	9	1	11	5	14	3			14 26 38	7	5	8	9	2	10			15 27 39		
				13					15 27 39									16 28 40		
	:	:	:	3:4	:	:			16 28 40	:	:	:	:	:	:			17 29 41		
	:	:	:	:	:	:			17 29 41	:	:	:	:	:	:			18 30 42		
	3 ^v	5	1	5	1	5	1	5	1	5	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	:	:	:	:	:	:			24 36 48	:	:	:	:	:	:			24 36 48	:	:

Coloca-se abaixo o PLACAR, no momento da substituição, primeiro os pontos da equipe solicitante e depois os pontos da outra equipe.

Quando acontece o retorno do jogador iniciante, registra-se o **placar**.

S E T 2	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:30 H min		M G U			B R				S A			W T V			: H min		
	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37
	9	1	11	5	14	3	14	26	38	7	5	8	9	2	10	16	28	40
				13			17	29	41							17	29	41
	:	:	:	3:4	:	:	18	30	42	:	:	:	:	:	:	18	30	42
	:	:	:	8:6	:	:	19	31	43	:	:	:	:	:	:	19	31	43
	3 [✓]	5 [✓]	1	5	1	5	20	32	44	:	:	:	:	:	:	20	32	44
	2	6	2	6	2	6	21	33	45	:	:	:	:	:	:	21	33	45
	3	7	3	7	3	7	22	34	46	:	:	:	:	:	:	22	34	46
4	8	4	8	4	8	23	35	47	:	:	:	:	:	:	23	35	47	
						24	36	48	:	:	:	:	:	:	24	36	48	
						"T"									"T"			
						:									:			
						:									:			

E coloca-se um **CÍRCULO** em volta do número do jogador que o havia substituído.

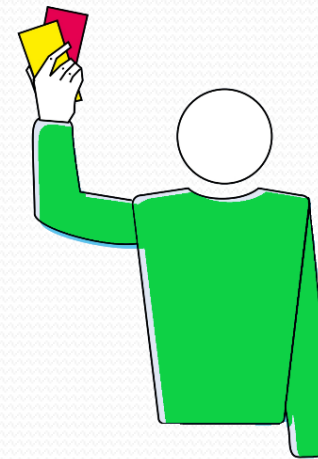
Fica indicado assim, que **naquela posição** não é mais possível efetuar substituições regulares. Esse jogador circulado também não poderá substituir outro jogador iniciante de forma regular.

SUBSTITUIÇÕES EXCEPCIONAIS

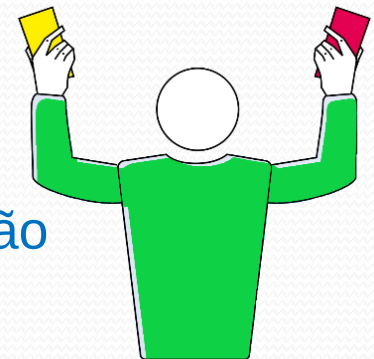
Acontecem em caso de lesão ou mal súbito, expulsão ou desqualificação de um jogador que não pode mais **legalmente** ser substituído.



Lesão ou mal súbito



Expulsão



Desqualificação

Esta substituição significa que qualquer jogador que não está em quadra, **exceto o líbero, o segundo líbero ou o jogador com quem o líbero trocou**, poderá substituir o jogador lesionado, expulso ou desqualificado. O jogador lesionado/expulso QUE FOR SUBSTITUÍDO EXCEPCIONALMENTE não poderá retornar para o jogo.

Ela não será contada como substituição regular, mas **NA SÚMULA DEVERÁ SER INCLUÍDA** no total de substituições **do set e da partida**, e a mesma deverá ser registrada **somente** no **QUADRO DE OBSERVAÇÕES**.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.18, 2.19 e 2.22).

SUBSTITUIÇÃO ILEGAL

Durante o jogo, quando for CONSTATADA uma substituição ilegal, alguns procedimentos serão aplicados:

- 1) Quando o jogo recomeçar com o jogador ilegal em quadra, a equipe é penalizada com um ponto e o próximo saque será do adversário;
- 2) A substituição deve ser retificada;
- 3) Os pontos marcados pela equipe faltosa, desde o momento que se concretizou a infração **SERÃO CANCELADOS**.

Uma NOVA súmula será utilizada para o set em questão, e será anexada à súmula original no final do jogo.

Na súmula original, o fato ocorrido deverá constar no **QUADRO DE OBSERVAÇÕES**.

Obs.: Ver preenchimento da “**nova súmula**” nos anexos.

QUADRO DE SANÇÕES

SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
				EQUIPE (X) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) ou (B)	SET	PLACAR
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Para Assinalar uma Sanção: escrever a abreviação correspondente (Nº do jogador, T= Técnico, AT1=Assistente Técnico, AT2=Auxiliar Técnico, PF=Preparador Físico, M=Médico, F=Fisioterapeuta e MG=Massagista) ou R para retardamento na coluna apropriada e indicar a equipe, o set e o placar no momento da sanção.

SOLICITAÇÕES INDEVIDAS

Exemplo: solicitação indevida da equipe A.

Assinalar com um “X” **SOBRE** a equipe A (que cometeu a infração), por indicação do segundo árbitro.

SANÇÕES POR RETARDAMENTO

Advertência por Retardamento:

É o primeiro retardamento da equipe.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) OU (B)	SET	PLACAR
R				A	3	5 : 3
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher com a sigla R (Retardamento) na coluna A (advertência), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar.

Penalidade por Retardamento:



Acontece a partir do segundo retardamento.

SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) ou (B)	SET	PLACAR
R				A	3	5 : 3
	R			A	3	9 : 9
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

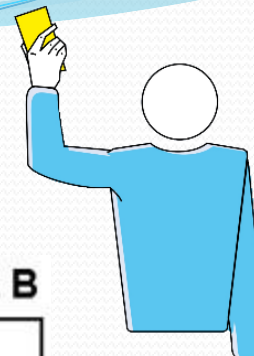
PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher com a sigla R (Retardamento) na coluna P (penalidades), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar (do momento da punição).

E em seguida anotar o ponto da outra equipe (risco), circulando o mesmo, representando aí o motivo pelo qual o ponto foi obtido.

ADVERTÊNCIA - (CARTÃO AMARELO)

É válido para a equipe, e para o jogo todo, sem nenhuma consequência imediata.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
				EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A	P	E	D	(A) ou (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
1				B	2	6 : 6
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna A (advertência), o membro da equipe que recebeu o cartão (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar.

PENALIDADE – (CARTÃO VERMELHO)

O cartão vermelho quando aplicado a qualquer membro da equipe, traz como consequência um ponto e saque para o adversário.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
				EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) OU (B)	SET	PLACAR
	T			B	3	4 : 5
						:
						:
						:

EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna P (penalidades), o membro da equipe que recebeu o cartão (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar (do momento da punição).

E em seguida anotar o ponto da outra equipe (risco), circulando o mesmo, representando aí o motivo pelo qual o ponto foi obtido.

EXPULSÃO

Qualquer membro que seja punido com a expulsão, não poderá participar pelo **resto do set**. E o jogador expulso substituído excepcionalmente não poderá retornar ao jogo.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) ou (B)	SET	PLACAR
		10		A	3	24 : 24
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

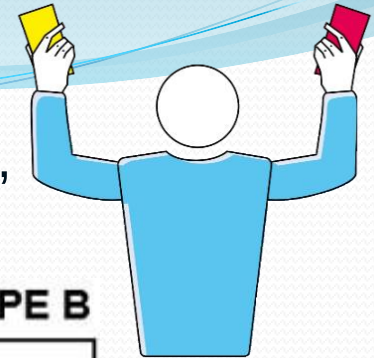
EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna E (expulsão), o membro da equipe que recebeu a punição (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar, sem nenhuma outra consequência.

DESQUALIFICAÇÃO

Qualquer membro que seja punido com a desqualificação, não poderá participar pelo **resto do jogo**.



SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA		
				EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A	P	E	D	(A) OU (B)	SET	PLACAR
(Advert.)	(Penali.)	(Expul.)	(Desq.)			
			AT1	A	4	9:18
						:
						:
						:

EQUIPE A

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

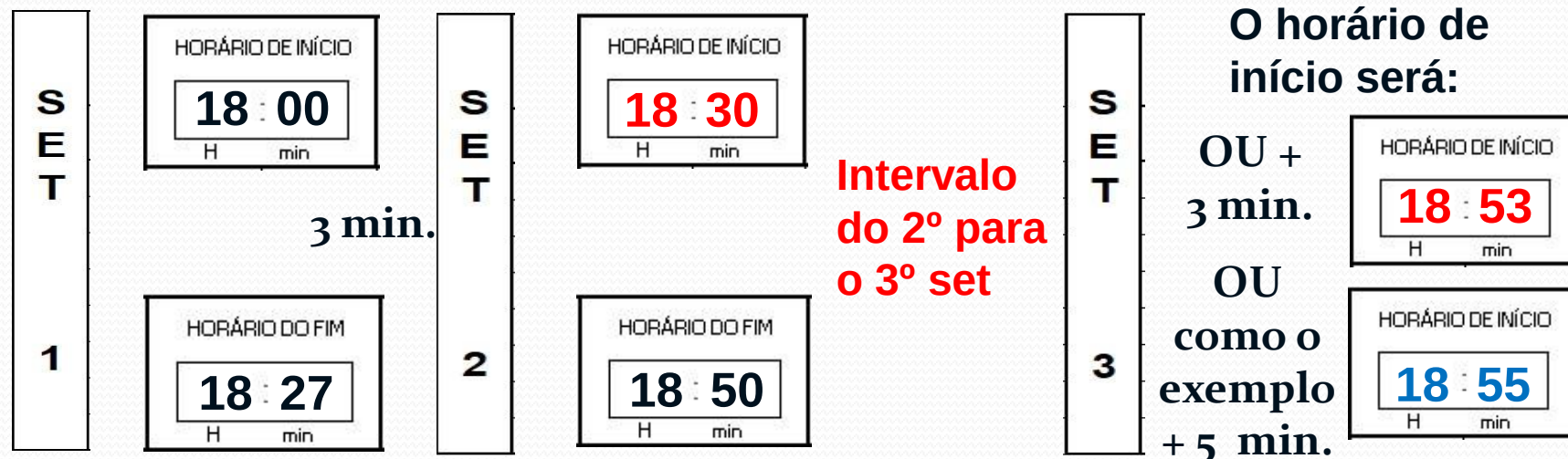
EQUIPE B

PONTOS			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48

Preencher na coluna D (desqualificação), o membro da equipe que recebeu a punição (nº do jogador ou sigla da comissão técnica), seguindo com as informações do quadro, de equipe (A ou B), set e placar, sem nenhuma outra consequência.

INTERVALOS ENTRE OS SETS

Todos os intervalos têm a duração de 3 minutos.



O intervalo entre o segundo e o terceiro sets **pode ser** prolongado em até 10 minutos pela autoridade competente ante solicitação do organizador. **(Exemplo de intervalo de 5 minutos).**

Portanto, lançar a informação verídica quando acontecer entre o segundo e o terceiro sets, um intervalo maior que 3 minutos.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos , itens 2.4 e 2.5).

5º SET – SET DECISIVO

O 5º set é o set decisivo.

É feito novo sorteio.

Vencerá o set a equipe que primeiro alcançar 15 pontos ou mais (em caso de empate), até atingir a diferença de 2 pontos.

Nesse set, encontraremos 3 quadros para preenchimento.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	
	H min								S R	
	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31
5										
	:	:	:	:	:	:				
	:	:	:	:	:	:				

HORÁRIO DO FIM		EQUIPE						PONTOS	
H min								S R	
I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31
:	:	:	:	:	:				
:	:	:	:	:	:				

PONTOS NA TROCA		EQUIPE						PONTOS	
								S R	
I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31
:	:	:	:	:	:				
:	:	:	:	:	:				

Para melhor entendimento vamos chamar de:

Quadro da esquerda, quadro central e quadro da direita.

Somente os quadros da esquerda e central serão utilizados até que uma das equipes faça o 8º ponto e troquem de lado, exceto para tempos e substituições que serão feitas simultaneamente, nos quadros da esquerda e da direita.

S E T <
--

Após a troca de lado, passaremos a utilizar **apenas** o quadro central e o quadro da direita.

S E T 5	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	S R	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS							
	Hmin																Hmin															
	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21		31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	
	2	12	22	32	3	13	23	4	14	24	5	15	25	6	16	26	7	17	27		37	8	18	28	9	19	29	39	10	20	30	40
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
:	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:			
1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4			
2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5			
3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6			

HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	S R	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS							
Hmin																Hmin															
I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21		31	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21	31	
2	12	22	32	3	13	23	4	14	24	5	15	25	6	16	26	7	17	27		37	8	18	28	9	19	29	39	10	20	30	40
:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:		
:	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	:	:	:	:			
1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4		
2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		
3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6		

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	HORÁRIO DO FIM		PONTOS	T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA	PONTOS															
	H	min	I	II	III	IV	V	VI		H	min	I		II	III	IV	V	VI														
5	19 40		M	G	U	B	S	X	A	W	T	V			B	M	G	U														
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	9	1	11	5	14	3	7	5	8	9	2	10	9	1	11	5	14	3	7	5	8	9	2	10								
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:								
	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:								
	X	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	✓	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4								
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5								
3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6									

Após o sorteio lançar as equipes, “A”, “B” e suas siglas, nos 3 quadros.

Assinalar a recepção com um “X” e colocar o “X” no “R”.

Lançar o **horário** de início do set.

Reforçando, enquanto não acontece a troca de lado, todas as solicitações de tempo e substituições deverão automaticamente, quando solicitadas, ser transportadas do quadro da esquerda para o quadro da direita (pois se trata da mesma equipe).

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS			
	19 40		M G U B						X A							B M G U							
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		
	9	1	11	5	14	3			7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3		
			2															2					
	:	:	2:5	:	:	:			:	:	:	:	:	:		:	:	2:5	:	:	:		
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		
	5 X	2 ^v	4 ^v	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1		4	5 X	2 ^v	4 ^v	1	4	1	4
	2	5	2	5	2	5			2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6			3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6	3	6

HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS			
19 40		M G U B						X A							B M G U							
I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		
9	1	11	5	14	3			7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3		
		2															2					
:	:	2:5	:	:	:			:	:	:	:	:	:		:	:	2:5	:	:	:		
:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:		
5 X	2 ^v	4 ^v	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1		4	5 X	2 ^v	4 ^v	1	4	1	4
2	5	2	5	2	5			2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5
3	6	3	6	3	6			3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6	3	6

Na COLUNA DE PONTOS, do quadro da direita, marcar a partir do próximo ponto, deixando os anteriores sem marcação (já estão marcados no quadro da esquerda).

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS		
	19 40		M G U B						X							B		3 8				
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI	
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3	
	2															2						
	:	:	2:5	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	2:5	:	:	:	
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:	
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:	
	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:	
	5	X	2 ^v	3 ^v	1	4	1	4	2:4	2 ^v	5 ^v	4	1	4		1	4	:	2	5	2	5
	2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5	:	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6		3	6	3	6	3	6	3	6	:	3	6	3	6	3	6

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		HORÁRIO DO FIM		PONTOS		T R O C A	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS	
	H	min	M	G	U	B	S	X			H	min				M	G	U	B	S	X
	I	II	III	IV	V	VI										I	II	III	IV	V	VI
	9	1	11	5	14	3							7	5	8	9	2	10			
			2																2		
	:	:	2:5	:	:	:							:	:	:	:	:	:	:	:	:
	:	:	:	:	:	:							:	:	:	:	:	:	:	:	:
5	X	2 ^v	3 ^v	4 ^v	1	4	1	4	1	4	2:4	2 ^v	5 ^v	6 ^v	4	1	4	1	4	1	4
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		2	5	2	5	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	:	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6

Quanto ao saque, poderemos ter **duas opções**:

A) A posse de bola estava com a equipe do quadro da esquerda que foi pro quadro da direita.

O sacador se mantém aberto no quadro da esquerda e se abre na mesma posição no quadro da direita.

Quando perder a posse de bola, registra os pontos do sacador somente no quadro da direita.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE				PONTOS	HORÁRIO DO FIM		EQUIPE				PONTOS	T R O C A D E L A D O	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE				PONTOS NA TROCA	PONTOS	
	19 40		M G U B							W T V A						3 8								
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI			
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3			
	2															2								
	:	:	2:5	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	2:5	:	:	:			
	:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	"T"		
	5 X	2 ^v	3 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4		2:4	2 ^v	5 ^v	6 ^v	4	1	4	1	4
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		:	2	5	2	5	2	5	2	5
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6		:	3	6	3	6	3	6	3	6

HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE				PONTOS	HORÁRIO DO FIM		EQUIPE				PONTOS	T R O C A D E L A D O	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE				PONTOS NA TROCA	PONTOS	
19 40		M G U B							W T V A						3 8								
I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI			
9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3			
2															2								
:	:	2:5	:	:	:		:	:	:	:	:	:			:	:	2:5	:	:	:			
:	:	:	:	:	:	"T"	:	:	:	:	:	:	"T"		:	:	:	:	:	:	"T"		
1 X	2 ^v	3 ^v	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4		2:4	2 ^v	5 ^v	6 ^v	4	1	4	1	4
2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5		:	2	5	2	5	2	5	2	5
3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6		:	3	6	3	6	3	6	3	6

B) A posse de bola estava com a equipe do quadro central.

Automaticamente o sacador que estava no quadro da esquerda já foi fechado.

E no quadro da direita, quando esta equipe pegar a posse de bola, se abrirá o próximo sacador.

Fechar o set da mesma forma que nos sets 1 a 4 (horário do fim, circular os pontos...)

S E T	HORÁRIO DE NÍCIO		EQUIPE				PONTOS	EQUIPE		HORÁRIO DO FIM		PONTOS	T R O C A D E L A D O	EQUIPE		PONTOS NA TROCA		PONTOS	
	19 40		M G U B					W T V		20 00				B M G U		3 8			
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI
	9	1	11	5	14	3	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3
			2						1			11				2			
5	:	:	2:5	:	:	:	:	:	9:8	:	:	9:8	:	:	2:5	:	:	:	
	:	:	:	:	:	:	:	:	10:11	:	:	10:11	:	:	7:9	:	:	:	
	X	2 ^v	3 ^v	4	1	4	2 ^v	5 ^v	8 ^v	10 ^v	15 ^v	8	6	7 ^v	11 ^v	2	4	11:12	
	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	
	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	

Deixar o quadro da esquerda, sem fechar o sacador (se for o caso) e sem fechar a coluna de pontos.

Todo o fechamento necessário dessa equipe será feito apenas no quadro da direita.

(Ver **SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.6 e 2.7, 2.8 e 2.9**).

PREENCHIMENTO DA SÚMULA DEPOIS DO JOGO

PREENC
DAS

APROVAÇÃO		Nome		Estado	
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	SP	André Ferreira Calado	MG	Vânia Maria Magalhães
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	MG	Tania Ambrozewicz de Camargo	SP	Anderson L. Caçador
3º	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	SP	Anderson L. Caçador	MG	Edson do Nascimento
4º	TANIA AMBROZEWICZ DE CAMARGO	MG	Edson do Nascimento	SP	Marcos Vinicius Ferreira
5º	ANDERSON LUZ CAÇADOR	SP	Marcos Vinicius Ferreira	MG	Walter Braga
6º	CARLOS AUGUSTO SILVA	MG	Walter Braga	SP	
7º	RODRIGO DE OLIVEIRA	SP		MG	
8º	WALTER BRAGA	MG		SP	

FINALIZANDO A SÚMULA - Exemplo: jogo de 5 sets.

Assim que terminar o último set do jogo, fechar o set correspondente.

Lançar os dados do set no QUADRO DE RESULTADOS.

Lembrar que os sets anteriores já foram lançados ao final de cada set.

S E T		EQUIPE							EQUIPE							EQUIPE							EQUIPE						
HORÁRIO DE NÍO		PONTOS							PONTOS							PONTOS							PONTOS						
19 40		MGU B							MGU B							MGU B							MGU B						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						
19 40		19 40							19 40							19 40							19 40						

RESULTADOS									
EQUIPE W T V A					EQUIPE B M G U				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0	
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1	
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2	
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0	
1	4	1	15	5º (20)	11	0	2	2	
				DURAÇÃO TOTAL SET _____ min					
Horário do Início do Jogo _____ h _____ min				Horário do Fim do Jogo _____ h _____ min		Duração Total do Jogo _____ h _____ min			
VENCEDOR						__ : __			

RESULTADOS									
EQUIPE W T V (A)					(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0	
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1	
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2	
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0	
1	4	1	15	5º (20)	11	0	2	2	
6	16	3	101	DURAÇÃO TOTAL SET 108 min	107	2	13	5	
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo			
____h____min			____h____min			____h____min			
VENCEDOR						____ : ____			

Fazer as somas de todos os campos preenchidos na linha destinada ao total de registros, ou seja, TOTAL de tempos, de substituições, de sets e de pontos de ambas as equipes, incluindo o total de duração dos sets (neste item não se incluem os intervalos entre os sets).

Em seguida, registrar a hora do início do jogo, a hora do fim do jogo e a duração TOTAL DO JOGO (onde estarão inclusos os intervalos).

RESULTADOS								
EQUIPE W T V (A)				(B) M G U EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0
1	3	0	21	2º (20)	25	1	4	1
2	6	1	26	3º (24)	24	0	5	2
2	3	0	14	4º (17)	25	1	2	0
1	4	1	15	5º (20)	11	0	2	2
6	16	3	101	DURAÇÃO TOTAL SET 108 min	107	2	13	5
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo		
18 h 00 min			20 h 00 min			2 h 00 min		
VENCEDOR				W T V		3 : 2		

Registrar o VENCEDOR DO JOGO e o resultado em sets.

QUADRO DE APROVAÇÃO

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA
(A)		Capitães	(B)

Na parte inferior desse quadro, tem os espaços destinados às assinaturas dos capitães, logo após o jogo.

Quando o capitão da equipe se ausentar por qualquer motivo, que não seja a recusa em assinar, assinará a súmula, ao final do jogo, o capitão em quadra, colocando-se o fato na observação.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 3.2).

Caso o capitão se recuse a assinar a súmula, o campo ficará em branco, também registrando o motivo na observação.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 3.1).

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	<i>Walfran Silva Miranda Braga</i>
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	<i>Andre Ferreira Calado</i>
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	<i>vania Maria Magalhaes</i>
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	<i>Tania Ambrozevicius de Camargo</i>
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	<i>Anderson L. Caçador</i>
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes de Linha	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3		4 MARCOS VINICIUS FERREIRA
<i>Walter Braga</i>	(A)	Capitães	(B) <i>Marcos Alves</i>

Ao final do jogo, o(s) apontador(es) assinam a súmula, colhendo logo após, as assinaturas dos capitães e então as dos árbitros.

QUADRO DE OBSERVAÇÕES

OBSERVAÇÕES:	NO CABEÇALHO, O NOME CORRETO DA COMPETIÇÃO É CAMPEONATO.

O quadro de observações tem por finalidade registrar todas as ocorrências do jogo que não possuem espaço específico na súmula destinado ao registro de tal informação, bem como servir para RETIFICAÇÕES de qualquer natureza.

A observação deve ser clara e objetiva e apresentar os fatos em ordem cronológica sem espaçar ou pular linhas . Deve indicar a localização na súmula.

Colocar palavras e expressões constantes na súmula. Ex.: usar a palavra **jogador** e não atleta.

Em situações **que antecedem o sorteio**, colocar o nome da equipe **(siglas)** na observação.

Em situações **após o sorteio**, o nome da equipe pode ser substituído por **equipe A ou B**.

Em situações que envolvem o jogo em si, colocar primeiro os pontos da equipe A.

Ex.: JOGO INTERROMPIDO NO 2º SET, PLACAR 2X5, POR 20 min., POR MOTIVO DE FALTA DE ENERGIA (no placar vem primeiro os pontos da equipe A)

Em situações que envolvem **determinada equipe**, colocar primeiro os **pontos da equipe em questão**.

Ex.: Redesignação de Líbero da **Equipe B**:

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO, EQUIPE B, LÍBERO Nº 10 LESIONADO, NOVO LÍBERO JOGADOR Nº 2, 2º SET, PLACAR 9X6.

De acordo com os eventos, algumas observações são instruídas pelo 2º árbitro (substituições excepcionais, tempo de recuperação, interrupções prolongadas, interferência externa, redesignação de Líbero, etc.) e outras pelo 1º árbitro.

Nenhuma observação, salvo os de atribuições do 2º árbitro, deve ser registrada pelo apontador sem o consentimento do primeiro árbitro.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 3.3, 3.4 e 3.5).

PROTESTO

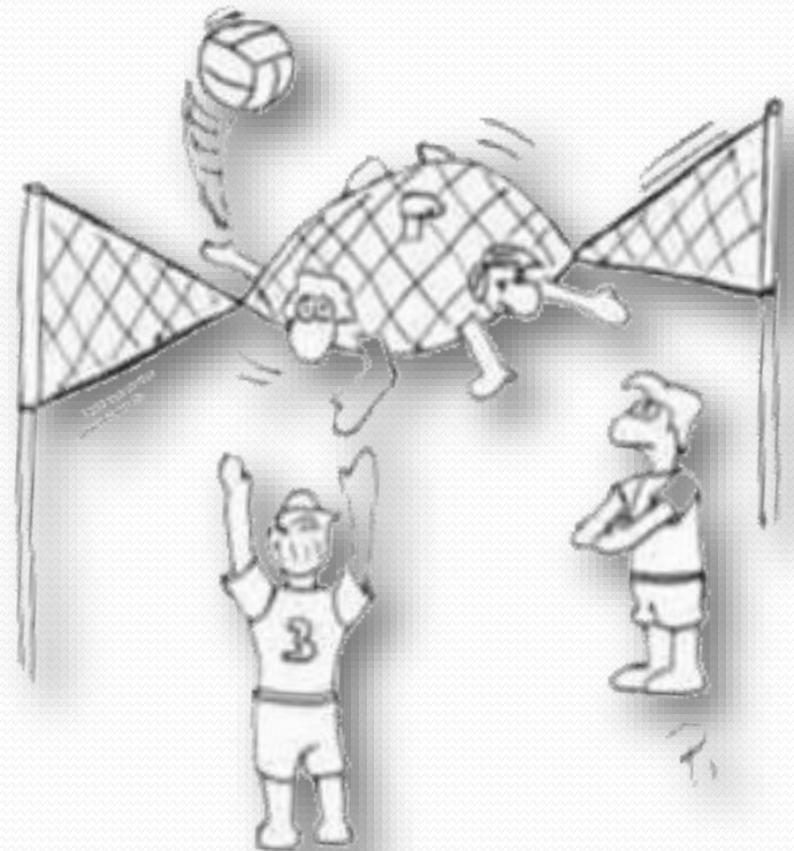
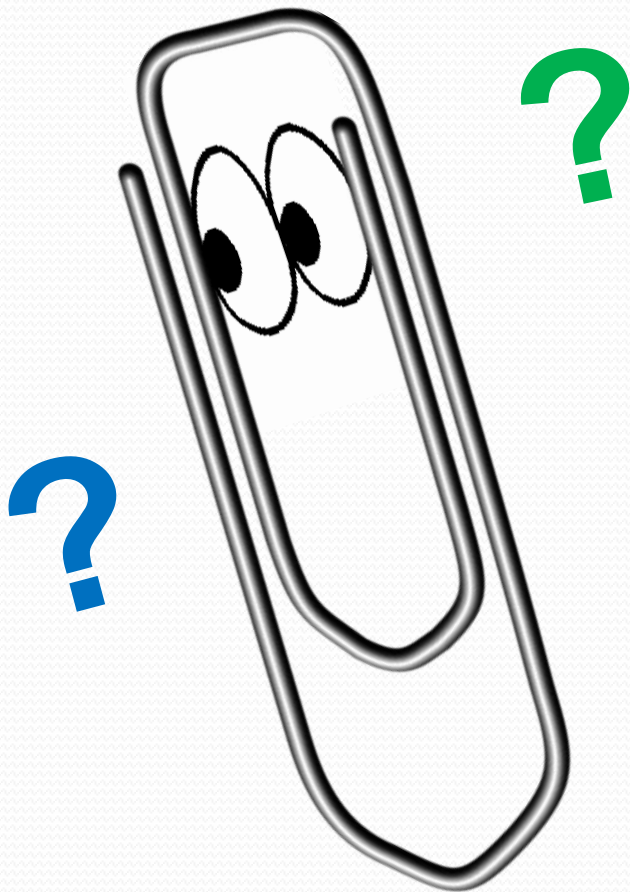
Em caso de protesto, com a prévia autorização do 1º árbitro, escrever na súmula a versão narrada pelo capitão OU SOLICITAR AO MESMO QUE ESCREVA NUM RASCUNHO sobre os fatos protestados e em seguida o apontador transcreverá para a súmula.

O protesto deve ser solicitado pelo capitão em quadra, no momento do fato ocorrido.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 3.6 e 3.7).

ANEXOS

Com os **ANEXOS**, enriqueceremos o conteúdo deste guia com orientações de todos os preenchimentos possíveis que podem ocorrer em quadra.



EQUIPE DECLARADA AUSENTE

PODEM OCORRER DUAS SITUAÇÕES EM QUE A EQUIPE SEJA DECLARADA AUSENTE:

- 1) Quando a equipe **se recusa a jogar**.
- 2) Quando ela **não comparece ou não se apresenta devidamente apta para o jogo**.

Todas as situações que fogem do preenchimento normal da súmula estão na parte dos **ANEXOS**.

EQUIPE DECLARADA AUSENTE QUANDO SE RECUSA A JOGAR

Um dos casos onde a equipe é declarada ausente é no momento em que a mesma, depois de convidada a jogar, se recusa a fazê-lo, desistindo do jogo.

No caso de uma equipe se recusar a jogar, independente do momento do jogo, a mesma será declarada AUSENTE e o placar será de 3x0, com parciais de 25x0, 25x0, 25x0, que será registrado **apenas no Quadro de Observações**.

Todas as transcrições dos sets jogados até este momento serão mantidas no **Quadro de Resultados** e nenhuma outra informação além do resultado de 3x0 e da equipe vencedora será lançada neste quadro a partir deste momento.

A única exceção é quando a equipe é declarada ausente no 1º set. No **Quadro de Resultados** serão lançados os placares de 25x0, 25x0, 25x0; nos demais campos de tempos, substituições e duração dos sets, colocar zero; colocar a soma, a equipe vencedora e 3x0 para o jogo.

Exemplo de um jogo em que a equipe se recusa a continuar jogando **no 1º set.**

Na OBSERVAÇÃO, deverá constar que a equipe A ou B se recusou a continuar o jogo e que a mesma foi declarada ausente.

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 1º SET, FOI DECLARADA AUSENTE; SE RECUSOU A CONTINUAR O JOGO POR NÃO SE CONFORMAR COM A MARCAÇÃO DA ARBITRAGEM.

No QUADRO DE RESULTADOS, preencher todos os campos necessários, **exceto** horário do início, do fim do jogo e a duração total do jogo.

RESULTADOS									
EQUIPE W T V				A	B	EQUIPE M G U			
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	2º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0	
				4º ()					
				5º ()					
0	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET 0 min	0	0	0	0	
Horário do Início do Jogo ____ h ____ min				Horário do Fim do Jogo ____ h ____ min		Duração Total do Jogo ____ h ____ min			
VENCEDOR				W T V		3 : 0			

Agora, vamos utilizar como exemplo, um jogo que já estava no 5º set.

Assim que o 1º árbitro apita o 8º ponto, a equipe que estava perdendo o set, inconformada com a marcação da arbitragem, decide não retornar ao jogo.

Nesse momento, essa equipe é declarada ausente.

ENTÃO, se a súmula já estava em andamento e o jogo não se reiniciou, manter todos os preenchimentos já feitos, e aplicar o que a regra exige em termos de **pontuação e resultado**.

Na OBSERVAÇÃO, deverá constar que a equipe A ou B se recusou a continuar o jogo, que a mesma foi declarada ausente e descrever a pontuação correta e o resultado final.

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 5º SET, FOI DECLARADA AUSENTE; SE RECUSOU A CONTINUAR O JOGO, PLACAR 5X8, POR NÃO SE CONFORMAR COM A MARCAÇÃO DA ARBITRAGEM. A PONTUAÇÃO CORRETA PARA OS SETS É DE 25X0, 25X0 E 25X0, E O RESULTADO FINAL É DE 3X0 PARA A EQUIPE WTV.

No QUADRO DE RESULTADOS **apenas** lançar a equipe VENCEDORA e 3x0 para o jogo.

RESULTADOS											
EQUIPE		W T V		A		B		M G U		EQUIPE	
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)		P	V	S	"T"		
0	0	1	25	1° (27)		22	0	0	0		
1	3	0	21	2° (20)		25	1	4	1		
2	6	1	26	3° (24)		24	0	5	2		
2	3	0	14	4° (17)		25	1	2	0		
				5° ()							
				DURAÇÃO TOTAL SET _____ min							
Horário de Início do Jogo _____ h _____ min			Horário de Fim do Jogo _____ h _____ min			Duração Total do Jogo _____ h _____ min					
VENCEDOR			W T V			3 : 0					

EQUIPE DECLARADA AUSENTE POR NÃO COMPARECIMENTO AO JOGO

Outros casos em que a equipe é declarada ausente é quando ela não comparece para o jogo, no local, dia e hora marcados, ou se apresenta não estando devidamente apta a jogar (sem uniforme, sem documentação...)

A equipe de arbitragem deve se certificar de que os jogadores da equipe vencedora, inscritos na relação nominal, realmente estão presentes (no mínimo 6 jogadores).

PREENCHIMENTO DA SÚMULA NO CASO DE NÃO COMPARECIMENTO DE UMA DAS EQUIPES (W.O.)

Preencher o cabeçalho, o quadro de equipes (com a relação nominal da equipe que compareceu) e o quadro de aprovação.

Em função de padronizar o preenchimento, consideraremos a equipe presente como equipe A.

CABEÇALHO:

Nome da Competição: **CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES**

Cidade **B E L O H O R I Z O N T E** Estado **M G** Data **1 0 0 1 2 6** Horário **0 9 : 0 0**
D M A H min

Ginásio **M I N E I R I N H O** Fase **S.FINAL** Jogo Nº **3 0**

Sexo: MASC. ☒ FEM. ☐ Categoria: ADULTO ☐ **SUB - 21** ☒ DIVISÃO **1ª**

A  **W T V** EQUIPES **C A J**  A
ou B vs B

QUADRO DE EQUIPES:

A  B		W T V		EQUIPES		C A J		A  B	
Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES	Nº	NOME DOS JOGADORES
1	AUGUSTO M.								
2	ANTONIO R.								
3	MARCELO C.								
4	DIEGO A.								
5	JOSÉ S.								
6	MARCOS L.								
7	WALTER B.								
8	ALEXANDRE H.								
9	BRUNO D.								
10	FABIO G.								
11	VITOR H.								
12	SERGIO R.								
JOGADORES LÍBEROS ("L")									
14	BRUNO S.								
COMISSÃO TÉCNICA									
MARCOS SILVA		T							
BRUNO MACIEL		AT1							
CLAUDIO REIS		AT2							
JOSÉ PROENÇA		PF							
JULIO SANTOS		M							
		F							
		MG							
ASSINATURA									
CAPITÃO					CAPITÃO				
TÉCNICO					TÉCNICO				

QUADRO DE APROVAÇÃO:

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA

Nos quadros dos sets não realizar nenhum preenchimento.

Preencher no QUADRO DE RESULTADOS, seguindo o que diz a regra quando a equipe é declarada ausente.

Equipe vencedora:

Na coluna P (pontos) registrar 25 pontos para cada set.

Na coluna V registrar 1 para cada set.

Na coluna S (substituição) e T (tempo) lançar 0 (zero) pela lógica de que não houve jogo

Equipe perdedora:

Na coluna P (pontos) registrar 0 (zero) pontos para cada set.

Na coluna V registrar 0 (zero) para cada set.

Na coluna S (substituição) e T (tempo) lançar 0 (zero).

Duração dos sets

Registrar 0 (zero) para os 3 sets.

RESULTADOS									
EQUIPE W T V A				B C A J EQUIPE					
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	2º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0	
				4º ()					
				5º ()					
				DURAÇÃO TOTAL SET _____ min					
Horário do Início do Jogo ____ h ____ min				Horário do Fim do Jogo ____ h ____ min		Duração Total do Jogo ____ h ____ min			
VENCEDOR						__ : __			

RESULTADOS									
EQUIPE W T V (A)					(B) C A J EQUIPE				
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	2º (0)	0	0	0	0	
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0	
				4º ()					
				5º ()					
0	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET 0 min	0	0	0	0	
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo			
____h____min			____h____min			____h____min			
VENCEDOR				W T V		3 : 0			

Fazer o registro das somas na última linha.

Lançar a equipe VENCEDORA.

E 3x0 para o jogo.

NO QUADRO DE OBSERVAÇÕES:

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE CAJ NÃO COMPARECEU NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (30 MINUTOS), FOI DECLARADA AUSENTE. A EQUIPE WTV FOI A VENCEDORA DO JOGO.

Coletar as assinaturas do técnico e do capitão da equipe presente.

(A) B		W T V		EQUIPES		C A J		(A) B	
Nº	BOMES DO JOGADORES	Nº	BOMES DO JOGADORES						
1	AUGUSTO M.								
2	ANTONIO R.								
3	MARCELO C.								
4	DIEGO A.								
5	JOSÉ S.								
6	MARCOS L.								
7	WALTER B.								
8	ALEXANDRE H.								
9	BRUNO D.								
10	FABIO G.								
11	VITOR H.								
12	SERGIO R.								
JOGADORES LIBEROS ("L")									
14	BRUNO S.								
COMISSÃO TÉCNICA									
MARCOS SILVA				T					
BRUNO MACIEL				AT1					
CLAUDIO REIS				AT2					
JOSE PROENÇA				PF					
JULIO SANTOS				M					
				F					
				MG					
ASSINATURA									
CAPITÃO <i>Walter Braga</i>					CAPITÃO				
TÉCNICO <i>MARCOS SILVA</i>					TÉCNICO				

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	<i>Walfran Silva Miranda Braga</i>
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	<i>Andre Ferreira Calado</i>
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	<i>vânia maria magalhães</i>
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	<i>Tania Ambrozevicius de Camargo</i>
Árbitro de Desafio	ANDERSON LUIZ CAÇADOR	MG	<i>Anderson L. Caçador</i>
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA
<i>Walter Braga</i>	(A)	Capitães	(B)

Coletar as assinaturas da equipe de arbitragem.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 1.6).

MODELO DE W.O

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES									
Cidade B E L O H O R I Z O N T E			Estado M G		Data 1 0 0 1 2 6 O M A		Horário 0 9 : 0 0 H min		
Ginásio M I N E I R I N H O			Fase S.FINAL		Jogo Nº 3 0		A ou B A W T V VS B EQUIPES C A J		
Sexo: MASC ☒ FEM ☐			Categoria: ADULTO ☐ SUB - 21 ☒		Divisão 1ª				

QUADRO DOS SETS: NÃO PREENCHER ABSOLUTAMENTE NADA	A W T V EQUIPES C A J B PREENCHER TODOS OS DADOS DA EQUIPE PRESENTE EQUIPE AUSENTE PREENCHER APENAS A SIGLA DA EQUIPE E O "B"
--	--

OBSERVAÇÃO: A EQUIPE CAJ NÃO COMPARECEU NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (...MINUTOS) FOI DECLARADA AUSENTE. A EQUIPE WTV FOI A VENCEDORA DO JOGO.																																																																																						
Obs.: do GUIA.																																																																																						
RESULTADOS EQUIPE W T V A B C A J EQUIPE <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>"T"</th> <th>S</th> <th>V</th> <th>P</th> <th>SET</th> <th>gms</th> <th>pts</th> <th>P</th> <th>V</th> <th>S</th> <th>"T"</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>25</td> <td>1ª</td><td>(0)</td> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>25</td> <td>2ª</td><td>(0)</td> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>25</td> <td>3ª</td><td>(0)</td> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="4"></td> <td>4ª</td><td>()</td> <td colspan="4"></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4"></td> <td>5ª</td><td>()</td> <td colspan="4"></td> <td></td> </tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>3</td><td>75</td> <td>dur. total set</td> <td>0 min</td> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> Horário do Início do Jogo: Horário do Fim do Jogo: Duração Total do Jogo: min NÃO PREENCHER NADA VENCEDOR W T V 3 : 0										"T"	S	V	P	SET	gms	pts	P	V	S	"T"	0	0	1	25	1ª	(0)	0	0	0	0	0	0	0	1	25	2ª	(0)	0	0	0	0	0	0	0	1	25	3ª	(0)	0	0	0	0	0					4ª	()										5ª	()						0	0	3	75	dur. total set	0 min	0	0	0	0	0
"T"	S	V	P	SET	gms	pts	P	V	S	"T"																																																																												
0	0	1	25	1ª	(0)	0	0	0	0	0																																																																												
0	0	1	25	2ª	(0)	0	0	0	0	0																																																																												
0	0	1	25	3ª	(0)	0	0	0	0	0																																																																												
				4ª	()																																																																																	
				5ª	()																																																																																	
0	0	3	75	dur. total set	0 min	0	0	0	0	0																																																																												

APROVAÇÃO			
Assina	Nome	Estado	Assinatura
1º	PREENCHER A EQUIPE DE ARBITRAGEM E COLETAR AS ASSINATURAS		
2º			
3º			
4º			
COLETAR ASSINATURA A B			

COLETAR ASSINATURAS	
CAPITÃO	CAPITÃO
TECNICO	TECNICO

PREENCHIMENTO DA SÚMULA NO CASO DE NÃO COMPARECIMENTO DAS DUAS EQUIPES (W.O. DUPLO)

Preencher o CABEÇALHO.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO DE SELEÇÕES											
Cidade	S ã O P A U L O				Estado	S P		Data	1 0 0 1 2 6 D M A	Horário	1 1 : 0 0 H min
Ginásio	E.C. B A N E S P A				Fase	Q.FINAL		Jogo Nº	2 0		
Sexo : MASC. ☐ FEM. ☒ Categoria : ADULTO ☒ ☐ DIVISÃO ☐					A ou B  F P V EQUIPES vs F A V  A ou B						

Preencher o QUADRO DE APROVAÇÃO.

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	MARCIO BRAGA DA SILVA	RJ	
2º	SERGIO DE GODOY BITTENCOURT	SP	
Apontador	VALERIA MAESTRE FERREIRA	SP	
Apontador Assistente	RITA DE CÁSSIA DOURADO	SP	
Árbitro de Desafio			
MIGUEL AUGUSTO FARIAS		1	Juizes
RICARDO AUGUSTO DE FREITAS		3	de Linha
		(A)	Capitães
2 ADALBERTO GOMES SOARES		2	
4 MATHEUS REIS GUILHERME		4	
		(B)	

Colocar no QUADRO DE OBSERVAÇÕES:

OBSERVAÇÕES:	AS EQUIPES NÃO COMPARECERAM NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (15 MINUTOS), FORAM DECLARADAS AUSENTES.

Coletar as assinaturas da equipe de arbitragem.

APROVAÇÃO					
Árbitros	Nome		Estado	Assinatura	
1º	MARCIO BRAGA DA SILVA		RJ	MARCIO B DA SILVA	
2º	SERGIO DE GODOY BITTENCOURT		SP	SERGIO BITTENCOURT	
Apontador	VALERIA MAESTRE FERREIRA		SP	VALERIA M. FERREIRA	
Apontador Assistente	RITA DE CÁSSIA DOURADO		SP	RITA DOURADO	
Árbitro de Desafio					
MIGUEL AUGUSTO FARIAS		1	Juizes	2 ADALBERTO GOMES SOARES	
RICARDO AUGUSTO DE FREITAS		3	de Linha	4 MATHEUS REIS GUILHERME	
		(A)	Capitães	(B)	

EQUIPE INCOMPLETA

Uma equipe poderá ser declarada incompleta para o set ou para o jogo, por exemplo, quando não houver nenhum jogador no banco que possa substituir um jogador lesionado/expulso/desqualificado, tanto de forma legal como excepcional.

Vamos utilizar como exemplo a seguinte situação:

S E T 2	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:30 H min		M G U			B R				S A			W T V			: min		
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	"T"			
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10					
	:	:	:	3 : 4	:	:		:	:	:	:	:	:					
	3✓	9✓	✓	8 : 6	:	:		X	6✓	12✓	:	:	:					
	2	6	2	6	2	6		2	6	2	6	2	6					
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7					
	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8					
	3 : 6		9 : 12		6 : 8		12 : 12											

O jogo está em andamento, 2º set, e o jogador número 5 da equipe B, foi expulso. 

S E T 2	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	
	18:30 H min		M G U B R								S A W T V						: H min			
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48		I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48					
	9	1	11	5	14	3			7	5	8	9	2	10						
	:	:	:	3:4	:	:			:	:	:	:	:	:						
	3✓	9✓	✓	8:6	:	:			X	6✓	12✓	:	:	:						
	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	"T"		2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	2 6	"T"				
	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3:6		3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	3 7	6:8				
	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	9:12		4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	4 8	12:12				

O placar estava **12 x12**, e a equipe A já havia vencido o 1º set.

Esta equipe não pode fazer uma **substituição legal** nessa posição e **optou por não fazer a substituição excepcional**.

Então ela é **declarada incompleta** para o set.

O 3º set e demais sets, se houver, poderão acontecer normalmente caso a equipe tenha jogadores aptos a jogar.

Na súmula, a equipe B, que foi declarada incompleta, mantém todos os pontos que alcançou no set.

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:30 H min		M G U			B R				S A			W T V			18:45 H min		
2	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI					
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10					
				13														
	:	:	:	3:4	:	:		:	:	:	:	:	:					
	3 [✓]	9 [✓]		8:6	:	:			6 [✓]	12 [✓]		:	:					
	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"
	3	7	3	7	3	7	3	7	3:6	3	7	3	7	3	7	3	7	6:8
	4	8	4	8	4	8	4	8	9:12	4	8	4	8	4	8	4	8	12:12

Para a outra equipe, equipe A, a vencedora do set, registrar os pontos necessários para vencer o set.

O apontador conclui normalmente o fechamento do set.

Observar, conforme exemplo:

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 2º SET, PLACAR 12X12, FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O SET, POR MOTIVO DE EXPULSÃO DO JOGADOR NÚMERO 5. A EQUIPE NÃO PODERIA SE UTILIZAR DE UMA SUBSTITUIÇÃO LEGAL E OPTOU EM NÃO FAZER A EXCEPCIONAL. O JOGO FOI CONTINUADO NO 3º SET.

EQUIPE INCOMPLETA PARA O JOGO

Vamos utilizar o seguinte exemplo:

S E T 2	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	HORÁRIO DO FIM		PONTOS			
	18:30 H min		M G U			B R				S A			W T V		
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10		
	:	:	:	3:4	:	:		:	:	:	:	:	:		
	3 [✓]	9 [✓]	✓	8:6	:	:		X	6 [✓]	12 [✓]	:	:	:		
	2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6	"T"						2 6 2 6 2 6 2 6 2 6 2 6	"T"						
	3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7	3:6						3 7 3 7 3 7 3 7 3 7 3 7	6:8						
	4 8 4 8 4 8 4 8 4 8 4 8	9:12						4 8 4 8 4 8 4 8 4 8 4 8	12:12						

O jogo está em andamento, 2º set, e o jogador número **5 da equipe B**, foi desqualificado. 🤖

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS				
	18:30 h min		M G U			B R				S A			W T V			: min						
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48								
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10									
	:	:	:	3:4	:	:		:	:	:	:	:	:									
3✓	9✓	✓	8:6	:	:	X		6✓	12✓	:	:	:										
2	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	3:6							6:8														
	9:12							12:12														

O placar estava **12 x12**, e a equipe A já havia vencido o 1º set.

Esta equipe **não pode fazer uma substituição legal** nessa posição e **não dispunha de jogador no banco para fazer a substituição excepcional**, uma vez que o jogador nº 13 havia se contundido.

Então ela é **declarada incompleta** para o set.

Para o 3º set, a equipe não dispunha de seis jogadores aptos a jogar, então a equipe foi **declarada incompleta para o jogo**.

Observar, conforme exemplo:

OBSERVAÇÕES:	A EQUIPE MGU, 2º SET, PLACAR 12X12, FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O JOGO, POR MOTIVO DE DESQUALIFICAÇÃO DO JOGADOR NÚMERO 5. A EQUIPE NÃO PODERIA SE UTILIZAR DE UMA SUBSTITUIÇÃO LEGAL E NEM EXCEPCIONAL. PARA O 3º SET, A EQUIPE NÃO DISPUNHA DE 6 JOGADORES APTOS AO JOGO.

COMO FICARIA O QUADRO DE RESULTADOS:

RESULTADOS									
EQUIPE		W T V			(A)	(B)	M G U		
"T"	S	V	P	SET (DURAÇÃO)	P	V	S	"T"	
0	0	1	25	1º (27)	22	0	0	0	
2	0	1	25	2º (20)	12	0	2	2	
0	0	1	25	3º (0)	0	0	0	0	
				4º ()					
				5º ()					
2	0	3	75	DURAÇÃO TOTAL SET 47 min	34	0	2	2	
Horário do Início do Jogo			Horário do Fim do Jogo			Duração Total do Jogo			
18 h 00 min			18 h 50 min			0 h 50 min			
VENCEDOR				W T V		3 : 0			

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 2.10).

INTERRUPÇÃO PROLONGADA

Interrupções prolongadas (uma ou mais), não podem exceder o total de 4 horas.

JOGO REINICIADO NA MESMA QUADRA:

O set interrompido **CONTINUA** normalmente, com o mesmo placar, jogadores e posições.

No momento da interrupção o apontador registra imediatamente (rascunho) o tempo de início da interrupção, posteriormente o fim da mesma, totalizando o tempo de interrupção neste set, para o oportuno registro nas observações.

EXEMPLO:

OBSERVAÇÕES:	JOGO INTERROMPIDO NO 3º SET, PLACAR 13X9, POR 15
	MINUTOS, POR MOTIVO DE GOTEIRAS NA QUADRA.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 2.1).

JOGO REINICIADO EM OUTRA QUADRA:

Se o jogo for reiniciado em outra quadra, o set que foi interrompido é **ANULADO**.

Uma **nova súmula** deverá ser utilizada.

Deve-se **manter** os mesmos jogadores e a mesma formação inicial do set anulado, exceto os que foram expulsos ou desqualificados. Os registros de todas as sanções serão mantidos.

SEGUE COMO EXEMPLO UM SET ANTES DA INTERRUPÇÃO E APÓS A INTERRUPÇÃO COM TROCA DE QUADRA.

ANTES DA INTERRUPÇÃO:

S E T	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						PONTOS
	18:30		M G U		B R		S A			W T V		HORÁRIO DO FIM				
	H	min										H	min			
2	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48		
	9	1	11	5	14	3		7	5	8	9	2	10			
	:	:	:	3 : 4	:	:		:	:	:	:	:	:			
	3 [✓]	9 [✓]	✓	8 : 6	:	:		X	6 [✓]	12 [✓]	:	:				
	2	6	2	6	2	6		2	6	2	6	2	6			
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7			
	4	8	4	8	4	8		4	8	4	8	4	8			
	"T"							"T"								
	3 : 6							6 : 8								
	9 : 12							12 : 12								

APÓS A TROCA DE QUADRA: NOVO SET, MESMAS FORMAÇÕES.

S E T 2	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE		M G U B R						PONTOS		S A W T V		EQUIPE		HORÁRIO DO FIM		PONTOS					
	: H min																: H min							
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	2	14	26	38				
	9	1	11	5	14	3	3	15	27	39	7	5	8	9	2	10	4	16	28	40				
	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41	:	:	:	:	:	:	6	18	30	42				
	✓	:	:	:	:	:	7	19	31	43	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44				
							8	20	32	44							9	21	33	45				
							9	21	33	45							10	22	34	46				
							10	22	34	46							11	23	35	47				
							11	23	35	47							12	24	36	48				
							12	24	36	48														
							T										T							
							:										:							
							:										:							

Lançar o horário do início **deste** set.

A observação será feita na **súmula inicial**, anexando esta súmula à mesma.

NA
SÚMULA
INICIAL:

OBSERVAÇÕES:	O 2º SET FOI INTERROMPIDO ÀS 18h55min, POR GOTEIRAS NA QUADRA
	E REINICIADO ÀS 19h30min EM OUTRA QUADRA. TEMPO TOTAL DE PARALISAÇÃO: 1h00.
	SEGUE SÚMULA ANEXA.

*Notem que no tempo total da paralisação estão incluídos a duração do **set que foi anulado**, e o tempo que durou para o reinício do novo set.*

Os capitães assinam as duas súmulas depois do jogo.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.2 e 2.3).

JOGO COM PARALISAÇÃO TOTAL EXCEDENTE A 4 HORAS

Se ocorrer uma ou mais interrupções que excedam a 4 horas no total, **TUDO O JOGO** deverá ser repetido.

No **QUADRO DE OBSERVAÇÕES** deverá constar o motivo do jogo não ter sido concluído.

EXEMPLO:

OBSERVAÇÕES:	POR MOTIVO DE GOTEIRAS NA QUADRA, O JOGO EXCEDEU A 4 HORAS DE
	INTERRUPÇÕES E SERÁ INICIADO NOVAMENTE EM DATA E HORÁRIO A SEREM DETERMINADOS
	PELA ORGANIZAÇÃO.

ORIENTAÇÕES PARA PREENCHIMENTO DA SÚMULA INTERNACIONAL (FIVB)

The image shows a hand holding a black marker, pointing at the 'Name of the Competitor' field on a FIVB International Volleyball Scoresheet. The scoresheet is a complex form with multiple sections for recording match details, including team names, player numbers, set scores, and official signatures. The FIVB logo is prominently displayed at the top.

NO QUADRO DE EQUIPES:

Jogadores:

Registrar o último SOBRENOME, (utilizar a vírgula) e inicial do NOME seguido de ponto. Ex.: Mariana Steinbrecher, escreve-se STEINBRECHER, M.

Nº	Name of the player
1	STEINBRECHER, M.

Comissão Técnica:

Registrar o último SOBRENOME, (utilizar a vírgula) e o NOME por extenso. Ex.: Franck Mark Koslowski, escreve-se KOSLOWSKI, FRANCK.

OFFICIALS		
KOSLOWSKI, FRANCK	C	
	AC ¹	
	AC ²	
	T	
	M	

NO QUADRO DE APROVAÇÃO:

Árbitros, juízes de linha e apontadores: Registrar o último SOBRENOME, (utilizar a vírgula) e o NOME por extenso. Em seguida, a SIGLA do País. Ex.: Ivan Eustáquio Couto Cardoso, escreve-se CARDOSO, IVAN.

APPROVAL			
Referees	Name	Country	Signature
1 st	CARDOSO, IVAN	BRA	
2 nd			
Scorer			
Assistant Scorer			
1		Line Judges	2
3			4
A		Team Captains	B

NO QUADRO DE OBSERVAÇÕES:

Colocar as observações na língua inglesa, caso seja solicitado. Em jogos amistosos, pode-se utilizar a língua portuguesa.

REMARKS	

SIGLAS (Comissão Técnica e Sanções):

C = (Técnico)

AC1 = Assistente Técnico 1

AC2 = Assistente Técnico 2

T = Fisioterapeuta

M = Médico

D = Retardamento

OFFICIALS		
	C	
	AC¹	
	AC²	
	T	
	M	

SANCTIONS				IMPROPER REQUEST TEAM(A) : TEAM(B)		
W (Warning)	P (Penalty)	E (Expulsion)	D (Disqual.)	A B	SET	SCORE
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Obs.: Caso tenhamos a função de Preparador Físico ou Massagista colocar na observação como **OTHERS**.

ALGUNS CASOS DE PREENCHIMENTOS DE NOVA SÚMULA:

Nas situações em que os pontos da equipe infratora forem cancelados, uma **nova súmula** deverá ser preenchida para o respectivo set.

NA FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES, JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA, EM SUBSTITUIÇÃO ILEGAL OU TROCA ILEGAL DE LÍBERO.

Depois de iniciado o set, ao ser descoberta a divergência entre os JOGADORES EM QUADRA e a **FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES**, ou se constatar que há **JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA** todos os pontos marcados ou recebidos pela equipe faltosa desde o momento em que houve a troca de posições serão cancelados.

O mesmo acontecerá quando for constatada uma **SUBSTITUIÇÃO ILEGAL OU TROCA ILEGAL DE LÍBERO**, todos os pontos marcados ou recebidos pela equipe faltosa desde o momento em que houve a substituição ilegal ou troca ilegal de Líbero serão cancelados.

FALTAS DE ROTAÇÃO (VIOLAÇÃO DA ORDEM DE SAQUE)

Situação em que o apontador consegue determinar o momento exato da ocorrência da **falta do sacador** onde todos os pontos anotados pela equipe infratora são **cancelados**.

PREENCHIMENTO DE NOVA SÚMULA

Usaremos como exemplo nesse guia, o caso de um jogador em quadra **NÃO RELACIONADO NA SÚMULA**, para este set.

ELE foi **descoberto** pelo apontador, quando o jogador que deveria **estar em quadra** chegou na posição I.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00 H min		W T V A R							S B M G U						: min		
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI				
	7	5	8	9	2	10			9	1	11	5	14	3				
					4								10					
	:	:	:	:	9:7	:			:	:	:	:	:	:				
	1 ^v	5 ^v	9 ^v	13 ^v	✓	:			X	2 ^v	6 ^v	10 ^v	✓	:				
	2	6	2	6	2	6		"T"	2	6	2	6	2	6		"T"		
	3	7	3	7	3	7		5:5	3	7	3	7	3	7		:		
	4	8	4	8	4	8		:	4	8	4	8	4	8		:		

Equipe B, no momento em que pegou a posse de bola e iria o jogador número 14 para o saque, **quem estava em quadra era o número 10.**

Automaticamente para a equipe A foi dado **um ponto e a posse de bola.**

Como consequência, corrigiu-se a posição, todos os pontos feitos pela equipe B, com o jogador irregular em quadra foram **retirados**, passando o placar desta equipe **de 11 para 0 pontos.**

Nesse momento, se abre uma **nova súmula.**

NA NOVA SÚMULA:

Preencher o cabeçalho e o quadro de aprovação.

Nome da Competição: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES													
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E				Estado	M G		Data	3 0 0 1 2 6 D M A		Horário	0 9 : 0 0 H min	
Ginásio	M I N E I R I N H O				Fase	S.FINAL		Jogo Nº	3 4		A ou B A W T V EQUIPES vs M G U A ou B		
Sexo : MASC ☒ FEM. ☐ Categoria : ADULTO ☒ ☐ DIVISÃO ☐													

APROVAÇÃO			
Árbitros	Nome	Estado	Assinatura
1º	WALFRAN SILVA MIRANDA BRAGA	AM	
2º	ANDRÉ FERREIRA CALADO	SP	
Apontador	VÂNIA MARIA MAGALHÃES	MG	
Apontador Assistente	TANIA AMBROZEVICIUS DE CAMARGO	SP	
Árbitro de Desafio			
CARLOS AUGUSTO SILVA	1	Juizes	2 EDSON DO NASCIMENTO
RODRIGO DE OLIVEIRA	3	de Linha	4 MARCOS VINICIUS FERREIRA

Lançar **equipes** e a **formação inicial** das equipes, no set em questão, com correções em caso de necessidade.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS		EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS	
	: H min		W T V A S R								M G U B S R						: H min			
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37
	7	5	8	9	2	10	2	14	26	38	9	1	11	5	14	3	2	14	26	38
							3	15	27	39							3	15	27	39
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40
	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41
	1	5	1	5	1	5	6	18	30	42	1	5	1	5	1	5	6	18	30	42
	2	6	2	6	2	6	7	19	31	43	2	6	2	6	2	6	7	19	31	43
	3	7	3	7	3	7	8	20	32	44	3	7	3	7	3	7	8	20	32	44
	4	8	4	8	4	8	9	21	33	45	4	8	4	8	4	8	9	21	33	45
							10	22	34	46							10	22	34	46
							11	23	35	47							11	23	35	47
							12	24	36	48							12	24	36	48
							"T"										"T"			
							:										:			
							:										:			

Mesmo horário de início do set.

S E T 1	HORÁRIO DE INÍCIO		EQUIPE						PONTOS	EQUIPE						HORÁRIO DO FIM		PONTOS
	18:00 H min		W T V A S R							B M G U						: min		
	I	II	III	IV	V	VI	13 25 37 14 26 38 15 27 39 16 28 40 17 29 41 18 30 42 19 31 43 20 32 44 21 33 45 22 34 46 23 35 47 24 36 48	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	
	7	5	8	9	2	10		9	1	11	5	14	3	2	14	26	38	
					4									3	15	27	39	
	:	:	:	:	9:7	:		:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	
	:	:	:	:	✓	:		:	:	:	:	:	:	5	17	29	41	
	1	5	1	5	1	5		1	5	1	5	1	5	6	18	30	42	
	2	6	2	6	2	6		"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7		5:5	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
4	8	4	8	4	8	:		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	
						:												

Todas as substituições e tempos deverão **ser transcritas** para a nova.

Quanto ao **quadro de sanções**, para que haja uma sequência das sanções já aplicadas, estas deverão ser transcritas para a súmula nova, e quando retornar para a súmula original, levar também as sanções que foram aplicadas enquanto se utilizava a súmula nova, de forma que o quadro fique completo e com as sanções em ordem de aplicação.

Lançar os pontos **já obtidos pelas duas equipes** (no nosso caso, a equipe B retornou a 0).

Abrir o saque no **último jogador** da equipe A que está de posse de bola.

Finalizando o set, os dados do respectivo set deverão ser lançados no **QUADRO DE RESULTADOS** da súmula original.

A partir daí, dar continuidade ao jogo **na original**.

Observar nesta súmula (original), que seguirá uma **súmula anexa**.

OBSERVAÇÕES:	SEGUE SÚMULA ANEXA REFERENTE AO 1ºSET, CONSTATADO JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA, EQUIPE B, PLACAR 11 X 13.

Os capitães e a equipe de arbitragem, no final do jogo deverão **assinar as duas súmulas**.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 2.11, 2.12, 2.13, 2.14, 2.15 e 2.16).

SUGESTÕES DE OBSERVAÇÕES

Enfatizamos que se trata apenas de **SUGESTÕES**, para facilitar o trabalho da equipe de arbitragem.

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO:

REDESIGNAÇÃO DE LÍBERO, EQUIPE (A ou B), LÍBERO Nº ____
(**LESIONADO** OU **EXPULSO** OU **DESQUALIFICADO** OU
DECLARADO INCAPAZ), NOVO LÍBERO JOGADOR Nº ____, __ SET,
PLACAR ____X____.

ATRASSO NO INÍCIO DO JOGO em função de rodada dupla,
solicitação da TV ou outros:

O JOGO TEVE INÍCIO ÀS ____ EM FUNÇÃO DE RODADA DUPLA.
O JOGO TEVE INÍCIO ÀS ____ POR SOLICITAÇÃO DA TV.

JOGO QUE SE INICIA ANTES DO HORÁRIO PREVISTO:

INÍCIO DO JOGO ANTES DO HORÁRIO PREVISTO POR SOLICITAÇÃO
DAS EQUIPES.

EQUIPE INCOMPLETA:

A EQUIPE (A ou B), ___ SET, PLACAR ____ X ____ FOI DECLARADA INCOMPLETA PARA O (SET ou JOGO), (motivo).

EQUIPE DECLARADA AUSENTE POR RECUSAR-SE A CONTINUAR A PARTIDA:

A EQUIPE (A ou B), ___ SET, FOI DECLARADA AUSENTE: RECUSOU-SE A CONTINUAR A PARTIDA POR (motivo). A PONTUAÇÃO CORRETA PARA OS SETS É DE 25X0, 25X0 e 25X0, E O RESULTADO FINAL É DE 3X0 PARA A EQUIPE (A ou B).

EQUIPE DECLARADA AUSENTE POR NÃO COMPARECER AO JOGO (W.O.):

A EQUIPE (perdedora) NÃO COMPARECEU NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (...minutos) FOI DECLARADA AUSENTE. A EQUIPE (vencedora) FOI A VENCEDORA DO JOGO.

QUANDO AS DUAS EQUIPES NÃO COMPARECEM AO JOGO (W.O. DUPLO):

AS EQUIPES NÃO COMPARECERAM NO HORÁRIO PREVISTO PARA O JOGO. APÓS O TEMPO DE TOLERÂNCIA REGULAMENTAR (...minutos) AMBAS AS EQUIPES FORAM DECLARADAS AUSENTES.

INTERRUPÇÃO PROLONGADA:

1) QUANDO O SET CONTINUA NA MESMA QUADRA:

JOGO INTERROMPIDO NO ____ SET, PLACAR ____ X ____ POR ____ MINUTOS, MOTIVO _____.

2) QUANDO O SET CONTINUA EM OUTRA QUADRA:

O __ SET, FOI INTERROMPIDO ÀS __h__min, POR (motivo), E O SET FOI REINICIADO ÀS __h__min EM OUTRA QUADRA. TEMPO TOTAL DE PARALISAÇÃO: __h__min. SEGUE SÚMULA ANEXA.

QUANDO AS PARALISAÇÕES EXCEDEM AS 4 HORAS:

POR MOTIVO DE..... O JOGO EXCEDEU A 4 HORAS DE INTERRUPÇÕES E SERÁ INICIADO NOVAMENTE EM DATA E HORÁRIO A SEREM DETERMINADOS PELA ORGANIZAÇÃO.

NOVA SÚMULA:

SUBSTITUIÇÃO ILEGAL:

SEGUE SÚMULA ANEXA, REFERENTE AO ____ SET, CONSTATADA SUBSTITUIÇÃO ILEGAL, EQUIPE ____, PLACAR ____ X ____.

JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA:

SEGUE SÚMULA ANEXA, REFERENTE AO ____ SET, CONSTATADO JOGADOR EM QUADRA NÃO RELACIONADO NA SÚMULA DA EQUIPE (A ou B), PLACAR ____ X ____.

FORMAÇÃO INICIAL DAS EQUIPES:

SEGUE SÚMULA ANEXA, REFERENTE AO ___ SET, CONSTATADO ERRO NA FORMAÇÃO INICIAL DA EQUIPE (A ou B), PLACAR ___X___.

PROTESTO:

QUANDO HÁ A FORMALIZAÇÃO DO PROTESTO AO FINAL DO JOGO:

___ SET, EQUIPE (A ou B), PLACAR ___ X ___, PROTESTO SOLICITADO PELO CAPITÃO (nome): “xxxxxxxxxxx”.

QUANDO HÁ A DESISTÊNCIA DO PROTESTO AO FINAL DO JOGO :

___ SET, EQUIPE (A ou B), PLACAR ___X___, PROTESTO SOLICITADO PELO CAPITÃO (nome) QUE AO FINAL DO JOGO DESISTIU DE FORMALIZÁ-LO.

ASSINATURA DO “CAPITÃO EM QUADRA” APÓS O JOGO:

1 - CAPITÃO AUSENTE NO FINAL DO JOGO:

O CAPITÃO EM QUADRA (nome e número do jogador) DA EQUIPE (A ou B) ASSINOU A SÚMULA AO FINAL DO JOGO, DEVIDO A AUSÊNCIA DO CAPITÃO DA EQUIPE (nome e número do atleta) (pelo motivo...).

2 - CAPITÃO QUE SE RECUSOU A ASSINAR A SÚMULA NO FINAL DO JOGO:

O CAPITÃO DA EQUIPE (A ou B) SE RECUSOU A ASSINAR A SÚMULA AO FINAL DO JOGO.

SUBSTITUIÇÃO EXCEPCIONAL:

SUBSTITUIÇÃO EXCEPCIONAL, EQUIPE (A ou B), Nº ____ SAIU / Nº ____ ENTROU, ____ SET, PLACAR ____ X ____.

TÉCNICO / JOGADOR

Situação inusitada, mas prevista pelas regras 5.2.3.4., 5.3.2.

Para isso, deverá estar **inscrito** na súmula, **nas duas condições**.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 1.7).

PREENCHIMENTO DA FOLHA DE CONTROLE DE LÍBERO

[illegible]

ANTES DO JOGO

ANTES DO SORTEIO:

O APONTADOR ASSISTENTE deverá preencher o **cabeçalho** da folha de controle de líbero, com todas as informações do jogo, e seu nome na parte inferior.

Os registros devem seguir o mesmo padrão da súmula preenchida pelo apontador, em relação aos dados utilizados.

NOME DA COMPETIÇÃO: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES			
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E	Estado	M G
Data	3 0 0 1 2 6	Horário	0 9 : 0 0
Ginásio	M I N E I R I N H O	Fase	CLASSIF. Jogo N° 9
Divisão: Masculino ☒ Feminino ☐		Categoria: Adulto ☒ Juvenil ☐ Inf.Juvenil ☐	
A ou B		W T V	EQUIPES M G U A ou B

APÓS O SORTEIO:

Antes de iniciar o jogo, o APONTADOR ASSISTENTE deverá obter a informação sobre o(s) número(s) do(s) Líbero(s), através do APONTADOR.

Com a informação obtida, registrar a letra “**A**” e “**B**” atribuída a cada equipe nos círculos em branco na parte superior da folha.

NOME DA COMPETIÇÃO: CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES											
Cidade	B E L O H O R I Z O N T E				Estado	M G		Data	3 0 0 1 2 6	Horário	0 9 : 0 0
									D	M	A
Ginásio	M I N E I R I N H O				Fase	CLASSIF.		Jogo N°	9		
Divisão: Masculino ☒ Feminino ☐					Categoria: Adulto ☒ Juvenil ☐ Inf.Juvenil ☐					A ou B A W T V EQUIPES vs M G U B A ou B	

Abaixo do quadro de cada set, tem um espaço onde deverão ser preenchidos os números dos líberos de cada equipe.

1º SET	
Nº 14 (A) Nº 7	Nº 4 (B) Nº

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, itens 4.1 e 4.2).

DURANTE O JOGO:

Durante o jogo, o APONTADOR ASSISTENTE registra os dados de cada troca de líbero que prosseguem nos respectivos sets.

A folha de controle de líbero possui espaços pré-determinados nas colunas, conforme suas funções.

1º SET					
Nº 14 (A) Nº			Nº 7 (B) Nº 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

A coluna da esquerda em cada set, é destinada EXCLUSIVAMENTE para o jogador líbero (**Líb.**).

E a coluna ao lado, (**Troca**) é destinada para o jogador regular.

Em caso de troca entre um líbero e um jogador regular, o Apontador Assistente registra o número do líbero na coluna específica do líbero (**Líb.**) e o do jogador a ser substituído na coluna designada (**Troca**), registrando o placar no momento da troca (primeiro o placar da equipe que está executando a troca).

1º SET					
Nº 14 (A) Nº ____			Nº 7 (B) Nº 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
14	7	0 : 0			:
14	7	5 : 2			:
14	9	5 : 3			:
14	9	9 : 6			:
		:			:
		:			:

Em caso de trocas entre 2 Líberos, anotar o número do líbero que está entrando na coluna do “Líb.”, **deixando em branco** a coluna “Troca” , e anotar o placar da troca.

Em branco porque justamente não se pode colocar um jogador líbero no espaço que não é destinado a ele.

No exemplo, o líbero número 7 da equipe B, entrou no lugar do jogador número 2, placar 0x0.

1º SET					
Nº 14 (A) Nº ____			Nº 7 (B) Nº 4		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
		:	7	2	0 : 0
		:	4		1 : 1
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

No placar 1x1, houve a **troca entre os líberos**. O líbero número 4 entrou no lugar do **líbero** número 7.

Quando um líbero é redesignado por qualquer motivo, o número novo de líbero deve ser anotado no espaço específico da redesignação (na parte inferior da folha).

Exemplo: redesignação do líbero número 14 da equipe A.

Redesignação equipe A:	Redesignação equipe B:
Nº (entra/sai) : 8 / 14 Set : 4 Pontos : 5 : 5	Nº (entra/sai) : <u> </u> / <u> </u> Set : <u> </u> Pontos : <u> </u> :

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 4.5).

5º set:

Depois do SORTEIO, o APONTADOR ASSISTENTE registra as equipes A e B, colocando do lado esquerdo a letra da equipe que iniciar o set no lado esquerdo; no centro, a letra da outra equipe e à direita a equipe quando trocar de lado.

5º SET		
A	B	A

Preencher os números dos líberos.

5º SET		
8 A	7 B 4	8 A

O APONTADOR ASSISTENTE continua com o mesmo procedimento utilizado no jogo, com preenchimento nas duas colunas.

5º SET								
8 A			7 B 4			8 A		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
8	7	0 : 0	7	2	0 : 0			:
8	7	3 : 2	4		3 : 3			:
8	9	3 : 3	4	2	5 : 4			:
8	9	8 : 7	7	5	7 : 7			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:

Após o 8º ponto, quando as equipes trocarem de lado, o APONTADOR ASSISTENTE utilizará a coluna da direita (a terceira) **usando a linha imediatamente abaixo** de onde terminou a anotação quando a mesma equipe estava à sua esquerda.

5º SET								
8 (A)			7 (B) 4			8 (A)		
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar
8	7	0 : 0	7	2	0 : 0			:
8	7	3 : 2	4		3 : 3			:
8	9	3 : 3	4	2	5 : 4			:
8	9	8 : 7	7	5	7 : 7			:
		:			:	8	7	9 : 8
		:			:	8	7	11 : 11
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:
		:			:			:

Da mesma forma que a súmula, o campo de **observações** deverá ser utilizado para anotações envolvendo os líberos e para retificações relacionadas ao preenchimento.

Observação (ões) _____

APÓS O JOGO:

Fechar com início da “ampulheta”, denominação já usada no guia da súmula, em cada set, iniciando o primeiro traço horizontal, bem abaixo da última informação de cada equipe seguido de “X” até finalizar o fechamento da coluna.

(Ver SÚMULA – Livro de Casos, item 4.3).

Fechando o set:

1º SET								
Nº 14 (A) Nº ____			Nº 7 (B) Nº 4					
Lib.	Troca	Placar	Lib.	Troca	Placar			
14	7	0 : 0	7	2	0 : 0			
14	7	5 : 2	4		1 : 1			
14	9	5 : 3	4	2	3 : 6			
14	9	9 : 6	7	5	7 : 9			
14	7	10 : 8	7	5	9 : 11			
14	7	16 : 11			:			
14	9	19 : 15			:			
14	9	23 : 17			:			
14	7	24 : 18			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			
		:			:			

Não é necessário o traço horizontal na parte inferior do X.

O APONTADOR ASSISTENTE assina a folha de controle de líbero.

Nome do Apontador Assistente : <u>SILVIAREGINAMAIA</u>	Assinatura : <u>Sílvia Regina Maia</u>
--	--

O APONTADOR ASSISTENTE submeterá esta folha PARA VERIFICAÇÃO DOS ÁRBITROS. No entanto, estes não assinam a folha de controle de líbero.

Mais tarde, a folha do controle de líbero deverá ser anexada com a SÚMULA.

GOLDEN SET

Se houver empate em número de vitórias nos dois jogos, independentemente do total de sets ganhos, será disputado um set extra de 25 pontos (“Golden Set”) ao final do segundo jogo.

O “Golden Set” será uma continuação do segundo jogo, seguindo as regras abaixo:

a) Não será permitida a troca de atletas e comissão técnica na súmula.

A		A, M, V		EQUIPES		A, D, V		B	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	GIULIA	M	1	FERNANDA	C				
2	ISIS	S	4	JULIA	F				
4	KENNEDY	M	5	LETICIA	C				
5	CLAUDIA	L	6	RAFAELA	S				
6	ALEXIA	C	10	MARIA	S				
10	THAIS	O	11	JANAINA	P				
11	KADANSY	F	15	ANA	F				
12	ANNA	S	16	CAMILA	S				
16	TAMARA	P	19	ELINEIA	V				
17	NATASHA	F	21	MARIAH	M				
18	STEPHANY	M							
19	LETICIA	P							
JOGADORES E RESERVA									
14	ISABELA	A	3	ANA	S				
3	PAULA	P	12	BRUNA	P				
COMISSÃO TÉCNICA									
MAURICIO THOMAS		T	FERNANDO BONATTO						
EDER DE PAULA		AT1	LUCAS TOMAZI						
PAULO MARCELINO		AT2	LEONARDO SANTOS						
LUIZ FANTINI		PP							
		M							
CLAUTER LIMA		F							
		MG	MATEUS DEWEES						

MESMA RELAÇÃO DO SEGUNDO JOGO

b) O “Golden Set” terá início com todas as sanções da partida zeradas: Expulsões, desqualificações e, inclusive, aquelas decorrentes de sanções por retardamento e as solicitações indevidas. (Observar o Regulamento da competição).

SANÇÕES				SOLICITAÇÃO INDEVIDA EQUIPE (A) : EQUIPE (B)		
A (Advert.)	P (Penali.)	E (Expul.)	D (Desq.)	(A) ou (B)	SET	PLACAR
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

Para Apsinalar uma Sanção: escrever a abreviação correspondente:
(Nº do jogador, T= Técnico, AT1=Assistente Técnico, AT2=Auxilia-
Técnico, PF=Preparador Físico, M=Médico, F=Fisioterapeuta,
MG=Massagista) ou R para retardamento na coluna apropriada.
Indicar a equipe, o set e o placar no momento da sanção.

c) O intervalo entre o final do último set do segundo jogo e o início do “Golden Set” será de 5 minutos.

d) Será realizado um novo sorteio entre os capitães a fim de decidir quem inicia sacando e o lado da quadra.

e) A equipe mandante do segundo jogo deverá fornecer dois jogos de súmula e as fichas de posições para a arbitragem para o “Golden Set”.

Colocamos abaixo os procedimentos a serem seguidos pelos apontadores:

a) **Antes do Jogo:** Preencher duas súmulas (uma para o jogo e outra para o “Golden Set”, se necessário), com cabeçalho, relações nominais das equipes e arbitragem.

b) No **cabeçalho** da súmula para o “Golden Set” deve-se:

The image shows a handwritten form for a volleyball match. The form is divided into several sections. The top section is the header, which includes the competition name 'SUPERLIGA B FEMININA - GOLDEN SET'. The middle section contains the match details, including the teams 'ARCA' and 'VIA', the date '04/03/2016', and the time '19h30'. The bottom section contains the match results, including the set scores 'A 2-1 B' and 'A 2-1 B'. The text 'GOLDEN SET' is circled in red, and the space for the match number is left blank.

- Escrever ao lado do nome da competição: GOLDEN SET;
- Deixar o espaço do número do jogo em branco;

- No campo Horário, colocar o mesmo horário do término da partida, acrescido de 5 minutos. Este também será o horário do início do “Golden Set”. *Exemplo: Término da partida às **22:11**. Horário do “Golden Set” e horário de início do 1º Set – **22:16**.*

Nome da Competição: SUPERLIGA B FEMININA - GOLDEN SET

Clube: [B, R, U, S, U, C, I, I, I, I, I, I, I, I, I, I] Estado: [S, C] Data: [0, 4, 0, 3, 2, 0] Horário: [2, 2, 1, 6]

Ordem: [A, R, C, A, I, I, I, I, I, I, I, I, I, I, I, I] Fase: [Q, U, A, R, T, A, S, F, I, N, A, L] Arbitro: []

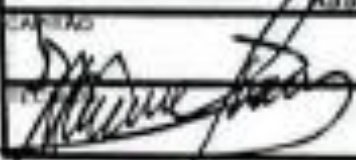
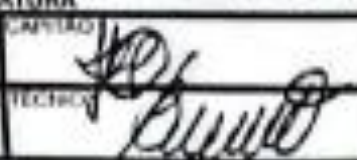
Sexo: MASC ☐ FEM ☒ Categoria: ANATO ☒ [] OUTROS: []

A (A) A, M, V EQUIPE B A, P, V (B)

S E T	PONTOS					
	I	II	III	IV	V	VI
1	2	18	1	12	11	19
	1	1	1	1	1	1
	0 41 48	1 12 21	2 14 22	5 15 23	6 16 24	10 17 25
						"T" 18:11

c) **Após o término do jogo, e constatada a necessidade do “Golden Set”**: Colocar imediatamente o vencedor na súmula e o placar do jogo em sets para que os capitães assinem.

d) **Antes do início do “Golden Set”**: Coletar as assinaturas dos técnicos e capitães na súmula do “Golden Set” (Quadro de Equipes).

COMISSÃO TÉCNICA		
MAURÍCIO THOMAS	T	FERNANDO BONATTO
ETER DE PAULA	AT1	LUCAS TOMAZI
PAULO MARCELINO	AT2	
LUIS FANTINI	PP	LEONARDO SANTOS
	M	
CLAUTER LIMA	F	
	MG	MATEUS DEJES
ASSINATURAS		
CAPITÃO	CAPITÃO	
		
TÉCNICO	TÉCNICO	
		

e) **Após o término do “Golden Set”**: Coletar as assinaturas dos capitães, fazer o fechamento das duas súmulas e coletar as assinaturas da arbitragem nas duas súmulas.

MODELO DO QUADRO DE RESULTADOS:

RESULTADOS									
EQUIPE A M V				A	B	EQUIPE P V			
"T"	S	V	P	SET	iniciais	P	V	S	"T"
1	0	1	25	1º	32	21	0	4	2
				2º	()				
				3º	()				
				4º	()				
				5º	()				
1	0	1	25	32 min	21	0	4	2	
Duração do Jogo				Duração do Jogo		Duração Total do Jogo			
22h 16 min				22h 48 min		0h 32 min			
VENCEDOR				A M V		1:0			

